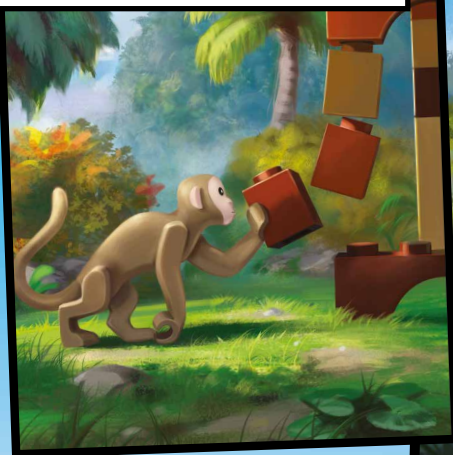


# MONKEY PALACE REGLAS



Hace mucho, mucho tiempo, se erigió un impresionante palacio en la selva, un palacio que acabó abandonado durante largos años, hasta que...



¡Menos mal que estáis aquí para reconstruir el Palacio del Mono!

## OBJETIVO DEL JUEGO

En *Monkey Palace* tienes que construir las mejores Escaleras para el Palacio del Mono y conseguir tantas Bananas 🍌 como te sea posible.

Cuanto más alta sea la Escalera que construyas y más Arcos utilices en ella, más piezas de Construcción y más Bananas 🍌 conseguirás.

La partida termina cuando se agoten las piezas de Construcción.



¡Gana la partida quien consiga más Bananas!



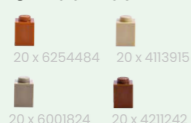
# CONTENIDO

## PIEZAS DE CONSTRUCCIÓN

80 Arcos



80 Ladrillos



16 Columnas



## PIEZAS DECORATIVAS

32 Hojas de bambú y  
16 Ladrillos dorados



## ANIMALES

1 Mono



1 Mariposa



1 Rana

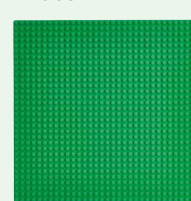


## OTROS

4 Esquinas



1 Base



## CARTAS

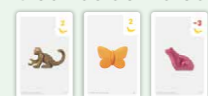
67 cartas de Mono



14 cartas de Bonificación



3 cartas de Trofeo



## OTROS COMPONENTES

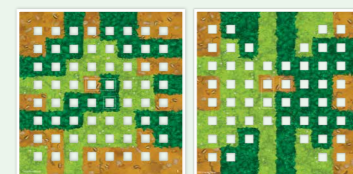
4 tableros Personales



1 bandeja de piezas



2 Mapas de terreno de doble cara (Mapas del 1 al 4)



Escanea el código QR para aprender a jugar y descargar las reglas en otros idiomas:



[dottedgames.com/monkeypalace](http://dottedgames.com/monkeypalace)

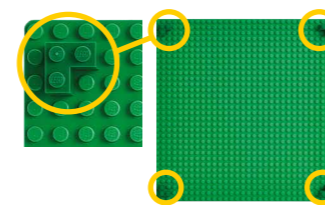


## PREPARACIÓN DE LA PARTIDA

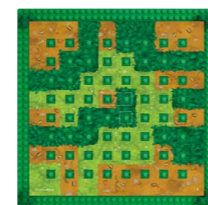
**1** Deja las **piezas de Construcción** en sus respectivos compartimentos de la bandeja de piezas.



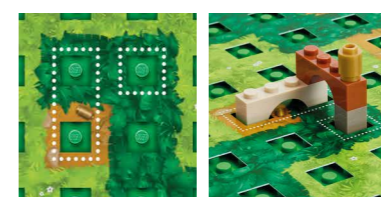
**2** Monta las 4 **Esquinas** en la Base tal y como muestra el siguiente diagrama.



**3** Elige un **Mapa de terreno** y ponlo encima de la Base. Para tus primeras partidas te recomendamos jugar con el Mapa de terreno número 1. Podrás encontrar el número de Mapa de terreno en una de sus esquinas.



**4** Monta **1 Ladrillo y 2 Arcos** de cualquier color en la zona punteada de blanco del Mapa de terreno. Monta **1 Ladrillo dorado** al final de la Escalera.



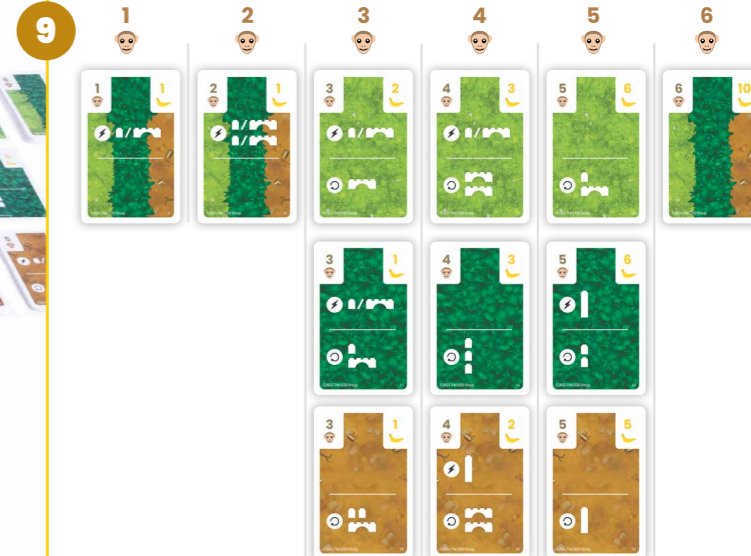
**5** Deja las **piezas Decorativas** en la mesa o pásatelo bien construyendo una jungla alrededor del Mapa de terreno hasta que las necesites para jugar.

**6** Forma una pila con las **cartas de Bonificación amarillas**.

**7** Deja al **Mono** en la **carta de Trofeo de Mono**.

**8** La **Mariposa** y la **Rana** son micro expansiones que añaden más diversión y variedad a las partidas. Es recomendable que juegues un par de veces antes de incluirlas en tus partidas. Si quieres jugar con una de estas micro expansiones, o incluso con las 2 a la vez, deja la Mariposa en la carta de Trofeo de Mariposa y la Rana en la carta de Trofeo de Rana.

## PREPARACIÓN DE LAS CARTAS DE MONO



**9** En la esquina superior izquierda de las **cartas de Mono** podrás ver su coste en Monocréditos. Ordena las cartas de Mono por coste y color **tal y como puedes ver en el diagrama de arriba**.

Pon las cartas de Mono multicolor de **1 y 2 Monocréditos de coste** en 2 pilas separadas. Pon las cartas de **3, 4, y 5 Monocréditos de coste** en nueve pilas separadas por color (verde claras, verde oscuras y doradas). Por último pon las cartas de Mono de **6 Monocréditos de coste** en una pila separada.



**10** La última persona que haya comido una banana toma el tablero **Personal 1** junto con las piezas de Construcción que muestre **su reverso**. Esas piezas de Construcción pueden ser del mismo color o de una combinación de colores a su elección.



Anverso



Reverso

A continuación, deberá darle la vuelta a su tablero Personal y ponerlo **frente a sí**.

Siguiendo el sentido horario, el resto de participantes hará lo mismo pero con el tablero Personal 2, el tablero Personal 3 y el tablero Personal 4.

**¡Ya puedes empezar a jugar!**

# RESUMEN DE UN TURNO

La partida se juega en una serie de rondas y en cada ronda todo el mundo dispone de un turno. En tu turno debes seguir los pasos que detallamos a continuación y que explicaremos con más profundidad a lo largo del reglamento.

## 1 CONSTRUYE TU ESCALERA

Usa tus piezas de Construcción para construir una Escalera en el Palacio del Mono. Ten en cuenta el color del terreno del que partirá tu Escalera (pie de Escalera).



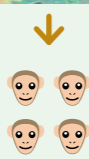
## 2 DECORA TU ESCALERA

Monta una pieza Decorativa al final de tu Escalera. Esa pieza Decorativa debe coincidir con el color del terreno del pie de tu Escalera.



## 3 CONSIGUE MONOCRÉDITOS

Cuenta el número de Arcos que has construido en tu Escalera y gana esa misma cantidad de Monocréditos. Gana 1 Monocrédito adicional si la pieza Decorativa que acabas de poner es la pieza Decorativa de ese color en la parte más alta del Palacio del Mono.



## 4 ADQUIERE CARTAS DE MONO

Gasta tus Monocréditos para adquirir cartas de Mono del mismo color que la pieza Decorativa que acabas de poner. Las cartas de Mono te proporcionan piezas de Construcción y Bananas.



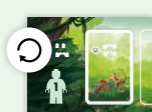
## 5 RECIBE PIEZAS DE CONSTRUCCIÓN DE ENTREGA INMEDIATA

Toma las piezas de Construcción de entrega inmediata que proporcione la carta de Mono que acabas de adquirir.



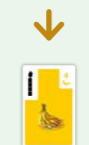
## 6 RECIBE PIEZAS DE CONSTRUCCIÓN DE ENTREGA RECURRENTE

Pon la carta de Mono que acabas de adquirir (por el lado del mono) en tu tablero Personal y toma las piezas de Construcción de entrega recurrente.



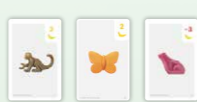
## 7 ROBA UNA CARTA DE BONIFICACIÓN

Si alguna parte de tu Escalera tiene una altura de al menos 5 ladrillos, roba una carta de Bonificación.



## 8 ROBA CARTAS DE TROFEO

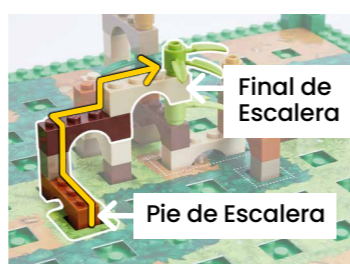
Roba las cartas de Trofeo que hayas activado (si se da el caso).



**Has terminado de jugar tu turno. La ronda continúa en sentido horario.**

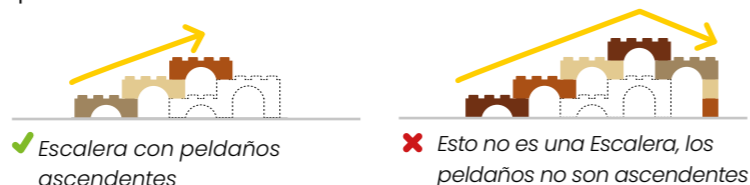
## 1 CONSTRUYE TU ESCALERA

Una Escalera está formada por **uno o más Arcos** y, en la mayoría de los casos, por Ladrillos y Columnas que le hacen de sostén. Los Arcos son los peldaños de una Escalera ascendente.



Una Escalera debe tener un **recorrido ascendente** partiendo del Mapa de terreno y tiene un pie de Escalera y un final de Escalera.

**Cada Arco de tu Escalera debe estar más alto** que el Arco inmediatamente anterior para crear así un recorrido ascendente de peldaños.

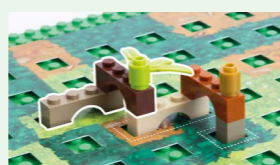


Puedes utilizar **Ladrillos y Columnas** para sostener o prolongar la Escalera.



Puedes usar **cualquier cantidad de piezas de Construcción que poseas** para construir la Escalera. El color de las piezas de Construcción que utilices no es relevante. Puedes conservar las piezas de Construcción de un turno a otro.

*Por ejemplo, en tu primer turno, y si tienes el tablero Personal 1, podrías construir tu Escalera con 2 Arcos.*



*Pero si tu primer turno lo tuvieras con el tablero Personal 2 podrías construir tu Escalera con 2 Arcos y 1 Ladrillo.*



## REGLAS DE CONSTRUCCIÓN

### A. PIE DE ESCALERA

Debes comenzar la Escalera en una espiga libre del Mapa de terreno.



### B. PIEZA DE INICIO

Puedes comenzar la Escalera con cualquier pieza de Construcción.



### C. FINAL DE LA ESCALERA

Debes terminar la Escalera con un Arco.

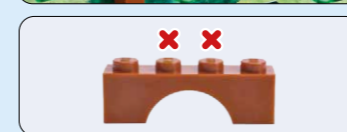


### D. CONSTRUCCIÓN SOBRE ESPIGAS

Puedes montar una pieza de Construcción sobre cualquier otra pieza (incluso Decorativa) que tenga una espiga disponible.

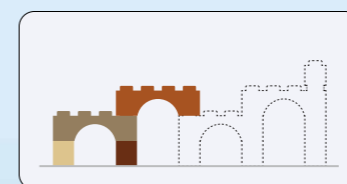


Pero no puedes montar pieza alguna sobre las espigas centrales de un Arco.



### E. UNIÓN DE ESCALERA

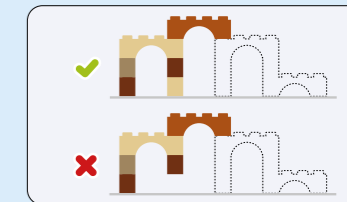
Debes fijar la Escalera a una pieza que se encuentre presente en el Mapa de terreno.



En el extraño caso de que no puedas hacerlo, recibe las piezas de Construcción de entrega recurrente y espera a tu siguiente turno.

### F. APOYOS DE ESCALERA

Cada pieza de Construcción de tu Escalera debe tener un sostén.



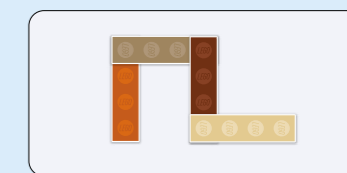
### G. APILAMIENTO DE ARCOS

No puedes montar un Arco directamente sobre otro Arco.



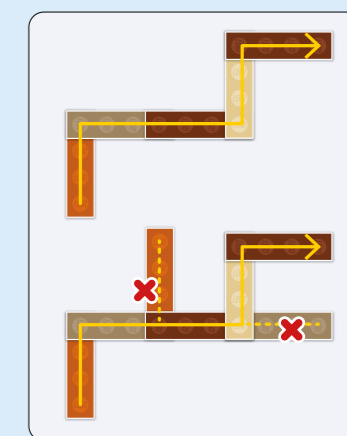
### H. DIRECCIONES

Tu Escalera puede girar 90 grados.



### I. LOS ARCOS DEBEN SER PELDAÑOS DIRECTOS

Tu Escalera debe tener un recorrido directo desde el Mapa de terreno hasta la pieza Decorativa. Cada Arco que montes debe ser un peldaño directo hacia el final de tu Escalera.



Por tanto, no puedes colocar Arcos como piezas de sostén que se desvíen del recorrido directo.

**CONSEJO:** puedes girar el tablero para ver el Palacio del Mono desde diferentes ángulos. Si lo deseas, puedes volver a empezar si mientras construyes tu Escalera te das cuenta de que puedes hacer una mejor en otra parte del Mapa de terreno.



## 2 DECORA TU ESCALERA

Cuando hayas construido tu Escalera deberás terminarla con una pieza Decorativa del mismo color que el terreno en el que tenga su pie de Escalera.

Monta la pieza Decorativa al final de tu Escalera.



## 3 CONSIGUE MONOCRÉDITOS

Gana 1 Monocrédito por cada Arco que hayas montado para tu Escalera. Si la pieza Decorativa del final de la Escalera que acabas de construir es la pieza Decorativa de su color en la posición más alta en el Palacio del Mono, gana 1 Monocrédito adicional.



## 4 ADQUIERE CARTAS DE MONO

Gasta tus Monocréditos para adquirir cartas de Mono. Las cartas de Mono que adquieras deben tener el mismo color que la pieza Decorativa que has utilizado para finalizar tu Escalera.



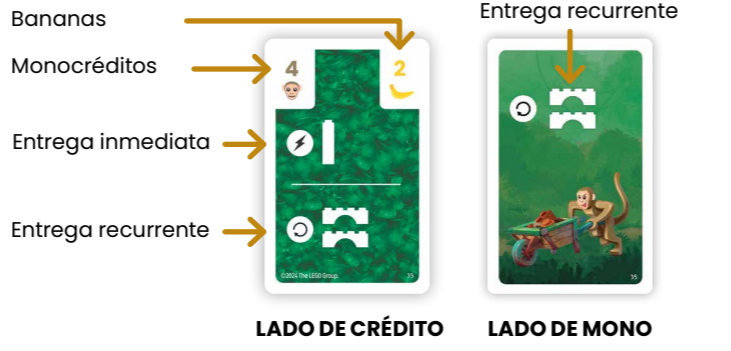
Puedes adquirir **cartas de Mono multicolor** sin importar el color de la pieza Decorativa de tu Escalera.



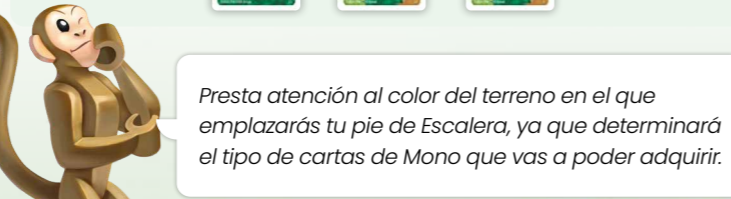
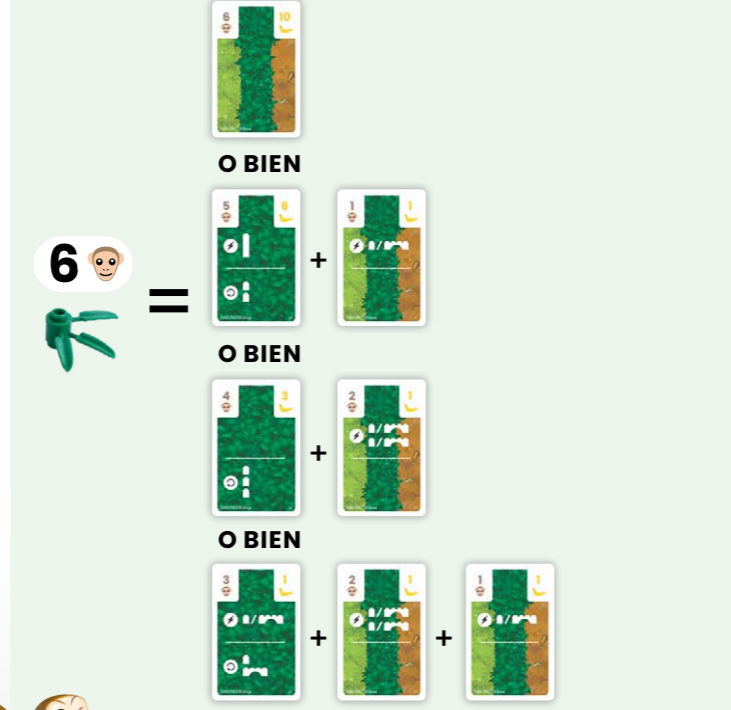
Puedes adquirir **más de una carta de Mono** con tus Monocréditos, pero solo puedes adquirir **la carta superior de cada pila en cada turno**, es decir, no puedes adquirir más de una carta de la misma pila en un mismo turno. Las pilas de cartas pueden agotarse.

No tienes por qué gastar todos tus Monocréditos, pero **no puedes guardarlos** para tu siguiente turno.

Las cartas de Mono tienen un **lado de Crédito** y un **lado de Mono**:

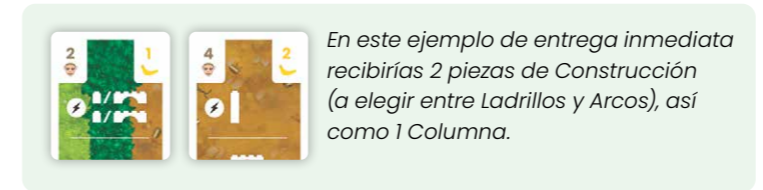
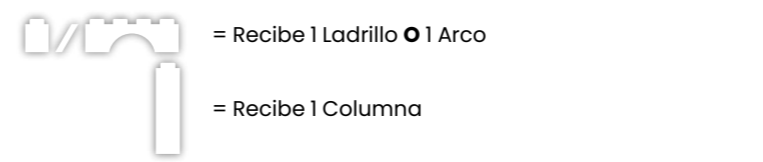


El pie de Escalera se encuentra en un terreno de color verde oscuro y está compuesta por 6 Arcos y una pieza Decorativa de color verde oscuro. Esa pieza Decorativa no se encuentra en el punto más alto. La Escalera proporciona 6 Monocréditos y la persona que la construyó puede adquirir, por ejemplo:



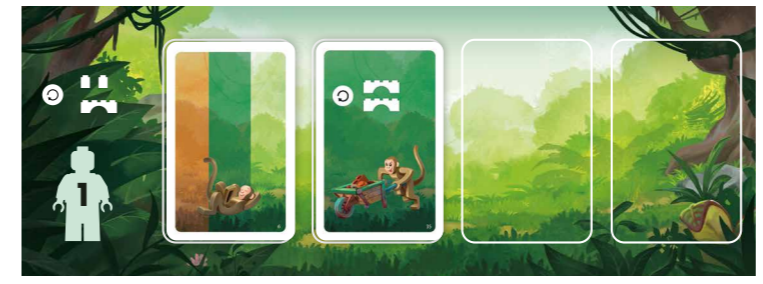
## 5 RECIBE PIEZAS DE CONSTRUCCIÓN DE ENTREGA INMEDIATA

Recibe las piezas de Construcción de entrega inmediata que aparecen en el lado de Crédito de las cartas de Mono que has adquirido este turno.

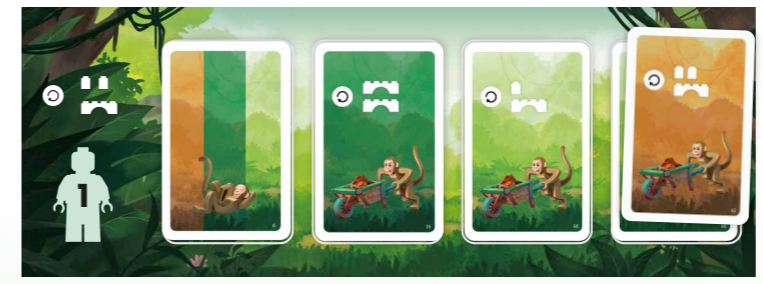


## 6 RECIBE PIEZAS DE CONSTRUCCIÓN DE ENTREGA RECURRENTE

Dale la vuelta a las cartas de Mono que hayas adquirido este turno para que muestren su **lado de Mono** y ponlas en tu tablero Personal.



Tu tablero Personal puede tener un **máximo de 4 cartas encima**. A partir de tu quinta carta de Mono deberás **poner cualquier carta que adquieras encima de las que ya tengas**.



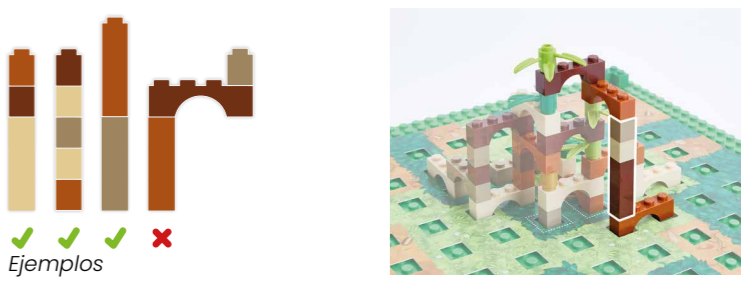
Si adquieres **varias cartas de Mono en un turno** y tu tablero Personal está lleno, puedes colocar las cartas de Mono que acabas de adquirir encima de las que ya tengas en tu tablero, incluso puedes hacerlo en una misma pila y en el orden que quieras.

Recibe las piezas de Construcción de entrega recurrente que aparecen en el lado izquierdo de tu tablero Personal **MÁS** las que aparecen en tus cartas de Mono visibles, es decir, en la carta de Mono superior de cada una de tus pilas.



## 7 ROBA UNA CARTA DE BONIFICACIÓN

En tu turno, si una parte de tu Escalera tiene al menos una altura de 5 Ladrillos, puedes robar 1 carta de Bonificación. Ten en cuenta que cada Columna tiene una altura de 3 Ladrillos Y que los Arcos no cuentan a la hora de determinar esa altura:



La carta de Bonificación proporciona 4 Bananas 🍌. Solo puedes robar 1 carta de Bonificación por turno. Deja las cartas de Bonificación cerca de tu tablero Personal y a la vista de todo el mundo.



## 8 ROBA CARTAS DE TROFEO

Las cartas de Trofeo, el Mono, la Mariposa y la Rana son elementos vinculados a diferentes acciones. Las cartas de Trofeo pueden cambiar de manos durante la partida y la persona que tenga determinadas cartas de Trofeo al final de la partida puede ganar o perder Bananas adicionales 🍌.

Te recomendamos jugar un par de veces antes de incluir en tus partidas a la Mariposa y la Rana.

### El Mono

Cuando pongas **una pieza Decorativa dorada** en tu turno, coloca al Mono en una espiga libre de un Arco perteneciente a **cualquier Escalera**. A partir de ese momento el Mono bloquea el paso y nadie puede construir por ahí. Roba **la carta de Trofeo de Mono**, aunque la tenga otra persona, y ponla a un lado de tu tablero. La carta de Trofeo de Mono otorga 2 Bananas 🍌 a quien la posea al final de la partida.



Posibles ubicaciones del Mono

### La Mariposa (opcional)

Cuando pongas **una pieza Decorativa a más altura que cualquier otra (sin importar su color)**, deberás colocar la Mariposa encima de esa pieza Decorativa, robar **la carta de Trofeo de Mariposa**, aunque la tenga otra persona, y ponerla a un lado de tu tablero. La carta de Trofeo de Mariposa otorga 2 Bananas 🍌 a quien la posea al final de la partida.



Lugar en el que poner la Mariposa

### La Rana (opcional)

Durante tu turno puedes robar **la carta de Trofeo de Rana**, aunque la tenga otra persona, y ponerla a un lado de tu tablero para recibir de inmediato 1 Columna de la bandeja de piezas. Si no robas la carta de Trofeo de Rana del centro de la mesa, o de otra persona, no puedes recibir esa Columna adicional.



Lugar en el que poner la Rana

La carta de Trofeo de Rana penaliza con **-3 Bananas** 🍌 a quien la posea al final de la partida. Coloca la Rana en **la espiga disponible más baja** de la Escalera que acabas de construir.

## FINAL DE LA PARTIDA

La partida finaliza al final de la ronda en la que alguien no pueda recibir **alguna de sus piezas de Construcción** de entrega inmediata, o de entrega recurrente, para que todo el mundo pueda jugar el mismo número de turnos.

Una vez completada la ronda final, cada participante **deberá darle la vuelta a todas las cartas de Mono** de su tablero Personal y contar las Bananas 🍌 que le proporcionen; también deberá sumar a ese total las Bananas 🍌 que le proporcionen sus cartas de Bonificación y de Trofeo de Mono y Mariposa. La persona que tenga la carta de Trofeo de Rana deberá restar 3 Bananas 🍌 a su total.

¡Quien tenga **más Bananas** 🍌 gana la partida!

**En caso de empate**, gana la partida quien, de entre las personas empatadas, tenga la carta de Trofeo de Mono. Si ninguna de esas personas tiene la carta de Trofeo de Mono, todas ellas comparten la victoria.



¡Disfruta del juego!



Diseño de David Gordon y TAM · Ilustraciones de AMEET y Matthieu MARTIN  
Traducción: Moisés Busanya · Revisión: Joaquín C. Martín-Rayó  
LEGO, the LEGO logo, the Minifigure and the Brick and Knob configurations are trademarks of the LEGO Group. ©2024 The LEGO Group.