

MONKEY PALACE PRAVILA

Nekoć davno, u džungli je izgrađena zadivljujuća palača. Stajala je napuštena tijekom mnogih godina, sve dok...



Sada je na vama da ponovo izgradite Majmunsku Palaču.

CILJ IGRE MONKEY PALACE

U igri Monkey Palace, natječete se u izgradnji najboljeg stepeništa za majmunsku palaču. Cilj igre je zaraditi čim više Banana Bodova 🍌.

Što je više stepenište koje izgradite i što više lukova koristite na vašem stepeništu, dobit ćete više građevnih blokova i što je najvažnije, dobit ćete više Banana Bodova 🍌.

Igra završava kada više nema građevnih blokova.



**Pobjednik je igrač s najviše
Banana Bodova!**



SADRŽAJ IGRE

GRAĐEVNI BLOKOVI

80 lukova



80 blokova



18 stupova



UKRASNI BLOKOVI

32 lista bambusa & 16 zlatnih blokova



ŽIVOTINJE

1 majmun



1 leptir



1 žaba

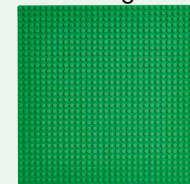


OSTALI BLOKOVI

4 kutna bloka



1 baza za igru



KARTE

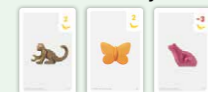
67 Majmunskih Karata



14 Bonus Karata



3 Karte Trofeja



OSTALI DIJELOVI

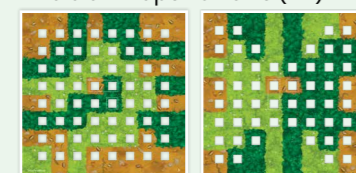
4 Ploče Igrača



1 Spremište za blokove



2 Lista s 4 Mape Površine (1-4)



Skenirajte QR kod kako bi pogledali **video pravila** i pronašli pravila na drugim jezicima:



dottedgames.com/monkeypalace

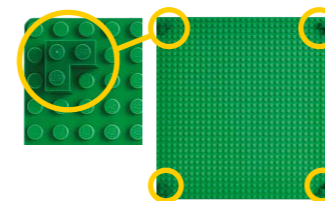


KAKO PRIPREMITI IGROU

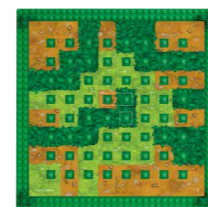
1 Postavite **građevne blokove** u odgovarajuće odjeljke u spremnicima za blokove.



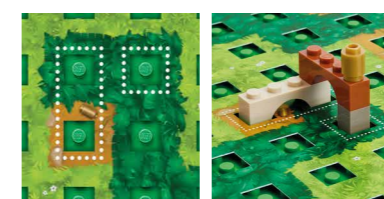
2 Postavite četiri **kutna bloka** na podlogu za igru kako je ovdje prikazano.



3 Odaberite jednu od **Mapa Površine** i postavite je na podlogu za igru. Za vašu prvu igru, preporučujemo Mapu Površine 1 (pogledajte broj u kutu mape).



4 Postavite **jedan blok i dva luka** bilo koje boje na mjesta obrubljena bijelim crtama na Mapi Površine. Sada ste izgradili početno stepenište. Postavite **zlatni Ukrasni Blok** na kraj stepeništa.



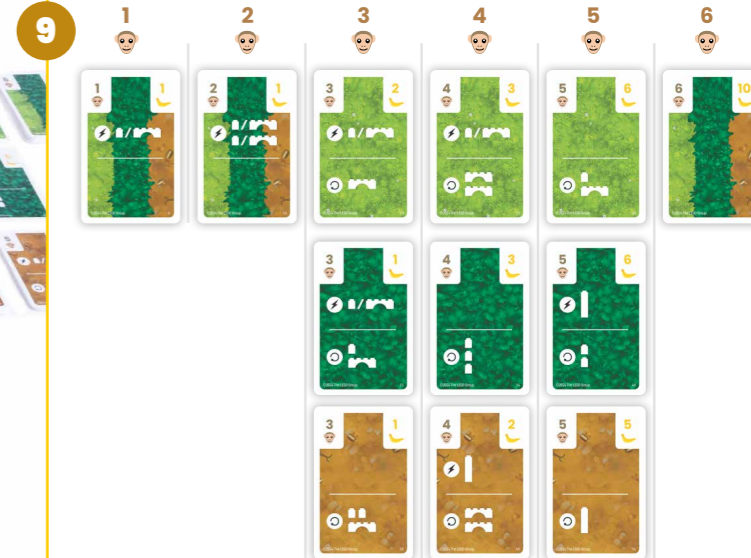
5 Postavite **Ukrasne Blokove** na stol ili se zabavite gradnjom cool džungle postavljajući ih po Mapi Površine dok vam Ukrasni Blokovi ne zatrebaju za igru.

6 Postavite **žute Bonus Karte** na jedan kup.

7 Postavite **Majmuna** na **Majmunsku Kartu Trofeja**.

8 **Leptir** i **Žaba** su mikro-proširenja igre koja dodaju još više zabave i raznolikosti. Predlažemo da odigrate nekoliko igara prije nego što ih uključite u igru. Ako odlučite igrati s jednim ili oba proširenja igre, postavite Leptira na **Leptirovu Kartu Trofeja** i Žabu na **Žablju Kartu Trofeja**.

PRIPREMA MAJMUNSKIH KARATA



9 U gornjem lijevom kutu **Majmunskih Karata** možete vidjeti njihovu vrijednost (Majmunski Krediti). Složite Majmunske Karte po vrijednosti i boji **kako je prikazano na gornjoj slici**. Postavite višebojne Majmunske Karte koje vrijede **1 ili 2 Majmunski Kredita** u dva zasebna kupa. Majmunske Karte koje vrijede **3, 4 i 5 Majmunskih Kredita** postavite u devet posebnih kupova karata podijeljenih po boji (svijetlo zelene, tamnozeleno i zlatne). Postavite višebojne Majmunske Karte koje vrijede **6 Majmunskih Kredita** u jedan zaseban kup karata.



10 Igrač koji je posljednji pojeo bananu uzima **Ploču Igrača 1**, te uz nju i građevne blokove prikazane **na poledini** Ploče Igrača. Možete odabrati građevne blokove različitih boja ili istih boja.



Prednja strana



Poledina

Okrenite Ploču Igrača na **prednju stranu** i postavite je ispred sebe.

U smjeru kazaljke na satu, idući igrač uzima Ploču Igrača 2 i građevne blokove prikazane na njoj poledini, a zatim Igrač 3 i Igrač 4 čine isto. Sada ste gotovi s pripremom za igru!

Sada ste gotovi s pripremom za igru!

PREGLED KRUGA IGRE

Igra se igra po krugovima, a u svakom krugu svaki igrač ima svoj potez. Na vašem potezu, morate slijediti donje korake. Na idućim stranicama, svaki korak objašnjen je u detalje.

1 GRADNJA JEDNOG STEPENIŠTA

Iskoristite svoje građevne blokove kako bi izgradili jedno stepenište za Majmunsku Palaču. Uočite boju površine na početnoj točki vašeg stepeništa



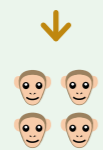
2 UKRASITE SVOJE STEPENIŠTE

Na kraju svog stepeništa, postavite Ukrasni Blok koji odgovara boji početne točke.



3 PREBROJITE MAJMUNSKE KREDITE

Prebrojite koliko lukova ste postavili na svoje stepenište. Dobit ćete onoliko Majmunskih Kredita, koliko je lukova. Dodajte jedan Majmunski Kredit, ako je Ukrasni Blok na vašem stepeništu najviši u toj boji.



4 UZMITE MAJMUNSKE KARTE

Potrošite Majmunске Kredite kako bi uzeli Majmunске Karte iste boje kakve je i vaš Ukrasni Blok. Majmunске Karte daju vam građevne blokove i Banana Bodove.



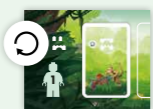
5 UZMITE JEDNOKRATNU ISPORUKU

Uzmite jednokratnu isporuku građevnih blokova.



6 UZMITE PONAVLJAJUĆU ISPORUKU

Preokrenite Majmunске Karte na Majmunsku stranu i postavite ih na vašu Ploču Igrača. Uzmite ponavljajuću isporuku građevnih blokova.



7 UZMITE BONUS KARTU

Ako dio vašeg stepeništa ima visinu od barem pet blokova, uzмите Bonus Kartu.



8 UZMITE KARTU TROFEJA

Ako ste pokrenuli uzimanje Karte Trofeja tijekom vašeg poteza, uzмите Kartu Trofeja.



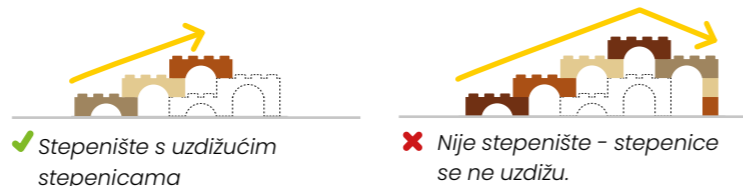
Vaš potez je gotov.
Igrač s vaše lijeve strane dolazi na red.

1 GRADNJA JEDNOG STEPENIŠTA

Stepenište se sastoji od **jednog ili više lukova** i u mnogim slučajevima, također, i od nosivih blokova i stupova. Lukovi predstavljaju gazišta u stepeništu koje se uzdiže. Stepenište mora imati **direktan put** od Mape Površine, tako da stepenište ima **početnu točku** i **kraj**.



Na stepeništu koje gradite, **svaki luk koji postavite mora biti viši** od prethodnog i mora imati direktan put do vrha putem stepenica koje se uzdižu.



Blokovi i stupovi mogu se koristiti kao oslonac ili da produže stepenište.



Možete **koristiti bilo koji broj vaših građevnih blokova** da bi izgradili stepenište. Boja građevnih blokova nije bitna. Građevni blokovi koje ne iskoristite, mogu se sačuvati za iduće poteze.

Primjer: Na svom prvom potezu, Igrač 1 može izgraditi ovakvo stepenište sa svoja dva luka.



Primjer: Na svom prvom potezu, Igrač 2 može izgraditi ovakvo stepenište s pomoću svoja 2 luka i 1 bloka.



PRAVILA GRADNJE

A. POČETNA TOČKA

Stepenište **mora** početi od nekog praznog polja na Mapi Površine.



B. POČETNI BLOK

Stepenište se može započeti s bilo kojim građevnim blokom.



C. ZAVRŠNI BLOK

Stepenište **mora** završiti s lukom.

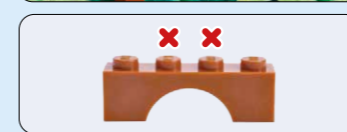


D. GRADNJA NA POSTOJEĆIM BLOKOVIMA

Možete graditi na bilo kojem bloku koji ima prazno hvatište, uključujući tu i **Ukrasne Blokove**.

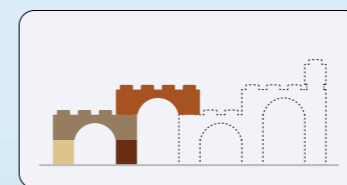


Ne možete graditi na **dva centralna hvatišta** na lukovima.



E. PRIČVRŠČIVANJE STEPENIŠTA

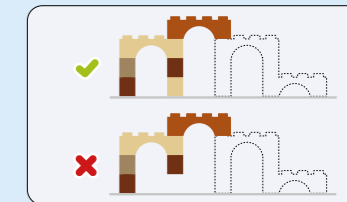
Stepenište se **mora** pričvrstiti na barem jedan od blokova koji se već nalaze na Mapi Površine.



U vrlo rijetkim slučajevima, igrač neće moći pričvrstiti svoje stepenište na postojeće građevine na Mapi Površine. U tom slučaju igrač uzima svoju Ponavljajuću Isporuku građevnih blokova i čeka svoj idući potez.

F. UPORIŠTE STEPENIŠTA

Svaki građevni blok u vašem stepeništu mora imati čvrsto uporište.



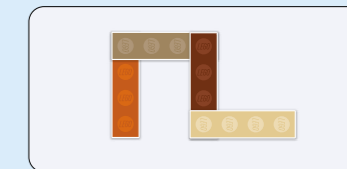
G. GRADNJA LUKA NA LUK NIJE DOZVOLJENA

Ne možete postaviti luk povrh drugog luka.



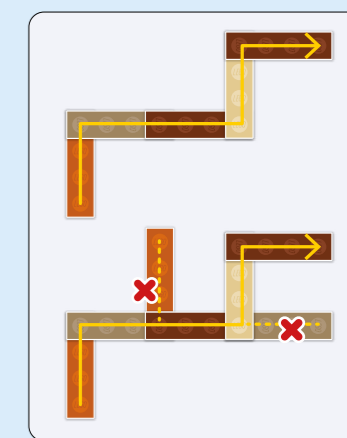
H. SMJEROVI

Stepenište se može okrenuti za 90 stupnjeva.



I. KORISTITE LUKOVE JEDINO KAO DIREKTNE STEPENICE

Stepenište mora imati direktan put od Mape Površine do Ukrasnog Bloka. Svaki luk koji postavljate mora biti direktni korak gore prema kraju vašeg stepeništa.



Iz tog razloga igrač ne može postaviti lukove kao uporišne blokove koji se granaju od direktnog puta prema vrhu.

SAVJET: Možete okretati ploču za igru kako bi vidjeli stepeništa iz različitih kuteva, i možete započeti ispočetka ako tijekom gradnje shvatite da postoji bolje mjesto za gradnju na Mapi Površine.



2 UKRAŠAVANJE SVOG STEPENIŠTA

Jednom kada ste dovršili stepenište, morate dodati Ukrasni Blok boje odgovarajuće početnoj točki vašeg stepeništa.

Postavite Ukrasni Blok na kraj vašeg stepeništa.



3 BROJANJE MAJMUNSKIH KREDITA

Prebrojite koliko lukova ima u vašem stepeništu. Dobivate **1 Majmunski Kredit** za svaki luk koji ste postavili u stepenište koje ste upravo izgradili. Ako je Ukrasni Blok koji ste upravo izgradili trenutno najviši u toj boji, dobivate **1 dodatni Majmunski Kredit**.



Igrač 1 izgradio je stepenište s 3 luka (3 Majmunski Kredita) i postavio je najviši svijetlo zeleni Ukrasni Blok (1 Majmunski Kredit). Igrač 1 stoga je dobio ukupno 4 Majmunski Kredita.

4 UZIMANJE MAJMUNSKIH KARATA

Potrošite svoje Majmunski Kredite tako da uzmete Majmunski Karte. Majmunski Karte uzimate tako da moraju odgovarati boji Ukrasnog Bloka na kraju stepeništa koje ste upravo izgradili.



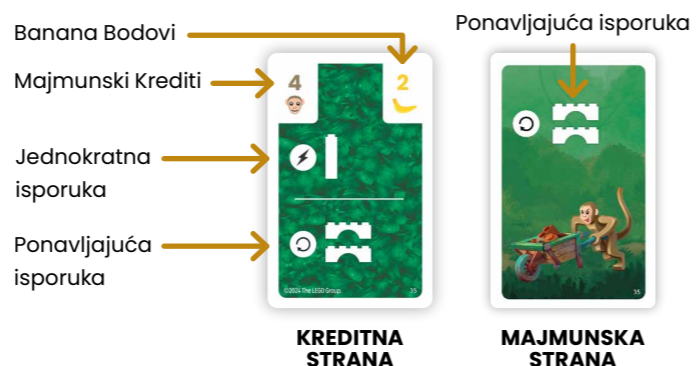
Ipak, **višebojne karte** možete uzeti bez obzira na boju Ukrasnog Bloka na vašem stepeništu.



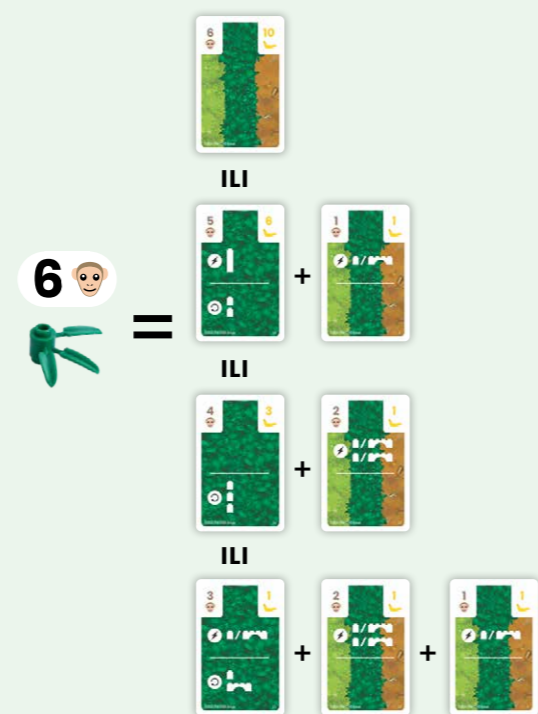
Možete uzeti **jednu ili više Majmunskih Karata** za vaše Majmunski Kredite, ali možete uzeti samo **najgornju kartu sa svakog kupa karata na svakom potezu**. Kupovi karata mogu ostati bez karata.

Ne morate iskoristiti sve Majmunski Kredite, ali ih **ne možete sačuvati** za idući krug.

Majmunski Karte imaju **Kreditnu Stranu** i **Majmunsku Stranu**:



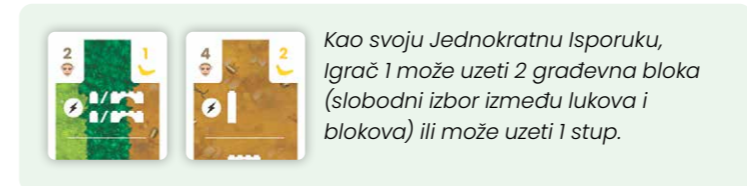
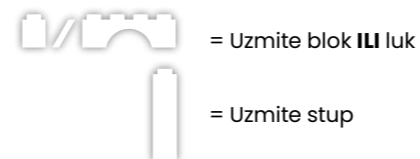
Primjer: Počevši od tamno-zelene početne točke, Igrač 2 izgradio je stepenište sa 6 lukova i postavio je tamnozeleni Ukrasni Blok koji nije najviši tamnozeleni blok. Zato ima 6 Majmunskih Kredita koje može potrošiti pa bira sljedeće:



Na početku vašeg poteza obratite pažnju na boju početne točke vašeg stepeništa. Ona određuje koje Majmunski Karte možete uzeti.

5 JEDNOKRATNA ISPORUKA

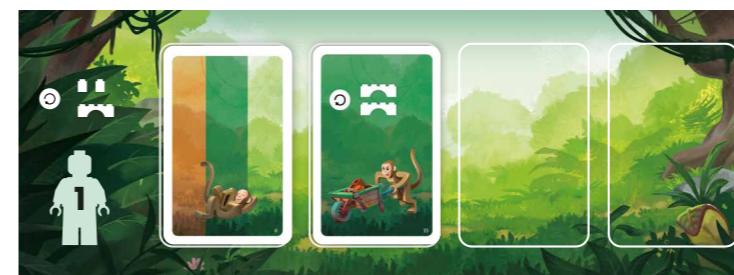
Uzmite Jednokratnu Isporuku prikazanu na Kreditnoj Strani vaše Majmunski Karte (Karata) koje ste uzeli u ovom potezu.



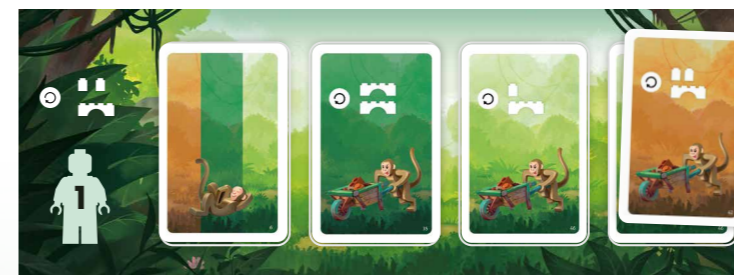
Kao svoju Jednokratnu Isporuku, Igrač 1 može uzeti 2 građevna bloka (slobodni izbor između lukova i blokova) ili može uzeti 1 stup.

6 PONAVLJAJUĆA ISPORUKA

Okrenite Majmunski Kartu(e), na **Majmunski Stranu** i postavite je/ih na prazna polja na vašoj Ploči Igrača.

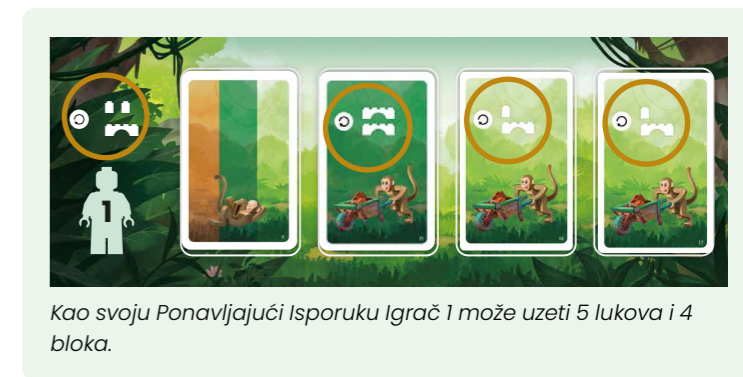


Na Ploči Igrača ima mjesta za **četiri vidljive Majmunski Karte**. Kada imate više od četiri Majmunski Karte, nove Majmunski Karte morate postaviti **povrh postojećih Majmunskih Karata** na vašoj Ploči Igrača.



Ako uzmete **nekoliko Majmunskih Karata u jednom krugu**, a vaša Ploča Igrača je puna, možete nove Majmunski Karte postaviti jednu na drugu na Ploči Igrača.

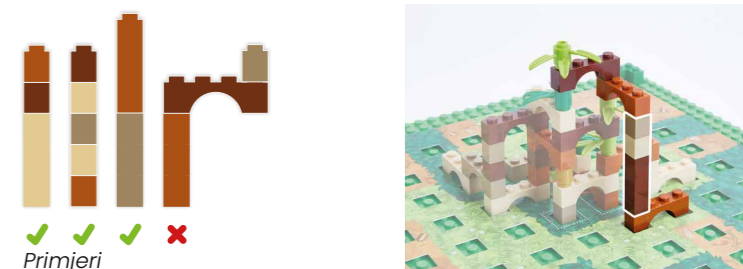
Uzmite svoju Ponavljajuću Isporuku kako je prikazano lijevo na vašoj Ploči Igrača i na svim najgornjim Majmunski Kartama na vašoj Ploči Igrača.



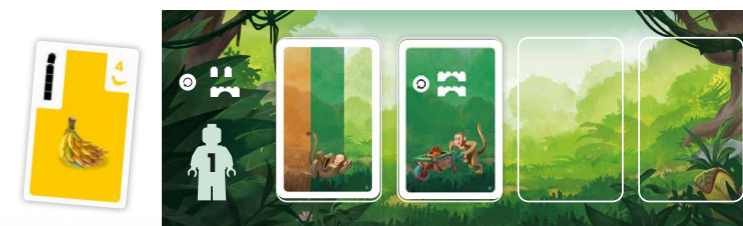
Kao svoju Ponavljajuću Isporuku Igrač 1 može uzeti 5 lukova i 4 bloka.

7 UZIMANJE BONUS KARTE

Ako, tijekom vašeg poteza, dio stepeništa ima **visinu od barem pet blokova**, možete uzeti Bonus Kartu. Uočite da se stup računa kao tri bloka i da se lukovi ne računaju u taj zbroj:



Bonus Karta daje vam **4 Banana Boda**. Možete uzeti samo **1 Bonus Kartu po krugu**. Postavite vašu Bonus Kartu pokraj vaše Ploče Igrača tako da je svi igrači mogu vidjeti.



8 UZIMANJE KARTE TROFEJA

Karte Trofeja te Majmun, Leptir i Žaba su elementi povezani s različitim akcijama igrača. Karte Trofeja mogu se kretati od igrača do igrača tijekom igre, a igrač kod kojeg se određena Karta Trofeja nalazi na kraju igre zbog nje dobiva ili gubi Banana Bodove 🍌.

Leptir i Žaba su izborni elementi, preporučujemo da odigrate nekoliko igara prije nego ih uključite.

Majmun

Ako ste postavili **zlatni Ukrasni Blok** na vašem potezu, morate postaviti Majmuna na otvoreno rubno hvatište luka **na bilo kojem stepeništu** kako bi blokirali vaše protivnike od gradnje na tom mjestu. Uzmite **Majmunsku Kartu Trofeja** vrijednu 2 Banana Boda 🍌 sa sredine stola ili od igrača koji je trenutno ima. Postavite kartu pored vaše Ploče Igrača.



Moguće pozicije za postavljanje Majmuna

Leptir (izborno)

Ako ste postavili **najviši Ukrasni Blok bilo koje boje** (neriješeno se ne računa), morate postaviti Leptira na vrh tog Ukrasnog Bloka. Uzmite **Leptirovu Kartu Trofeja** vrijednu 2 Banana Boda 🍌 sa sredine stola ili od igrača koji je trenutno ima. Postavite kartu pored vaše Ploče Igrača.



Postavljanje Leptira

Žaba (izborno)

Tijekom vašeg poteza, možete uzeti **Žablju Kartu Trofeja** koja vam omogućuje da odmah uzmete dodatni stup iz Spremišta Blokova. Tek kad **uzmete** Žablju Kartu Trofeja sa sredine stola ili od igrača koji je trenutno ima, možete uzeti željeni stup. Žablja Karta Trofeja vrijedi **-3** Banana Boda 🍌.



Postavljanje Žabe

Uzmite Žablju Kartu Trofeja, postavite je pored vaše **Ploče Igrača** i **postavite Žabu** na najniže slobodno rubno hvatište luka na stepeništu koje ste upravo izgradili.

KAKO IGRA ZAVRŠAVA

Kraj igre pokreće se kada **nema dovoljno građevnih blokova jedne vrste** koje bi igrač trebao uzeti na kraju svog poteza.

Jednom kada je odigran završni krug igre, svaki igrač **preokreće sve Majmunске Karte** na svojoj Ploči Igrača i zbraja Banana Bodove 🍌 na Majmunskim Kartama, zatim na Bonus Kartama i na Kartama Trofeja (Majmun, Leptir, Žaba).

Pobjednik je igrač **s najviše Banana Bodova** 🍌!

U slučaju neriješenog rezultata, pobjednik je igrač koji ima Majmunsku Kartu Trofeja. Ako nijedan od izjednačenih igrača nema Majmunsku Kartu Trofeja, izjednačeni igrači dijele pobjedu.



ŽELIMO VAM DOBRU ZABAVU!



Koncept igre: David Gordon & TAM
Ilustracije: AMEET i Matthieu MARTIN

LEGO, the LEGO logo, the Minifigure and the Brick and Knob configurations are trademarks and/or copyrights of the LEGO Group. ©2024 The LEGO Group.