



MONKEY PALACE

PERATURAN PERMAINAN

Dahulu kala, sebuah istana dibangun di tengah hutan. Ia terbengkalai selama bertahun-tahun, sampai..



Sekarang, pembangunan Istana Monyet ada di tangan kalian.

OBJEKTIF MONKEY PALACE

Dalam permainan Monkey Palace, kalian bersaing untuk membangun tangga terbaik untuk Monkey Palace. Objektif permainan adalah untuk mendapatkan Poin Pisang terbanyak 🍌.

Semakin tinggi tangga yang kamu bangun, dan semakin banyak lengkungan dan kepingan bangunan yang kamu gunakan, semakin besar pula Poin Pisangmu! 🍌

Permainan berakhir ketika kepingan bangunan habis tergunakan.



Pemenangnya adalah pemain dengan poin Pisang terbanyak!



DAFTAR KONTEN

KEPINGAN BANGUNAN

80 lengkungan



80 bata



16 kolom



KEPINGAN DEKORASI

32 daun bambu & 16 bata emas



BINATANG

1 monyet



1 kupu-kupu



1 katak

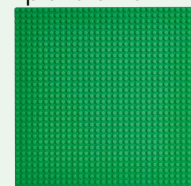


KEPINGAN LAINNYA

4 kepingan sudut



1 plat utama



KARTU

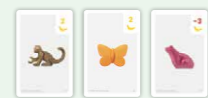
67 Kartu Monyet



14 Kartu Bonus



3 Kartu Piala

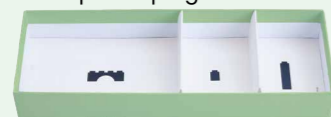


KOMPONEN LAINNYA

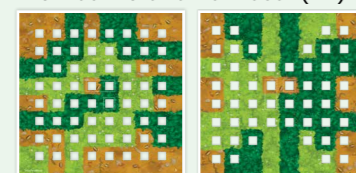
4 Papan Pemain



1 nampan kepingan



2 lembar Peta Lantai Dasar (1-4)



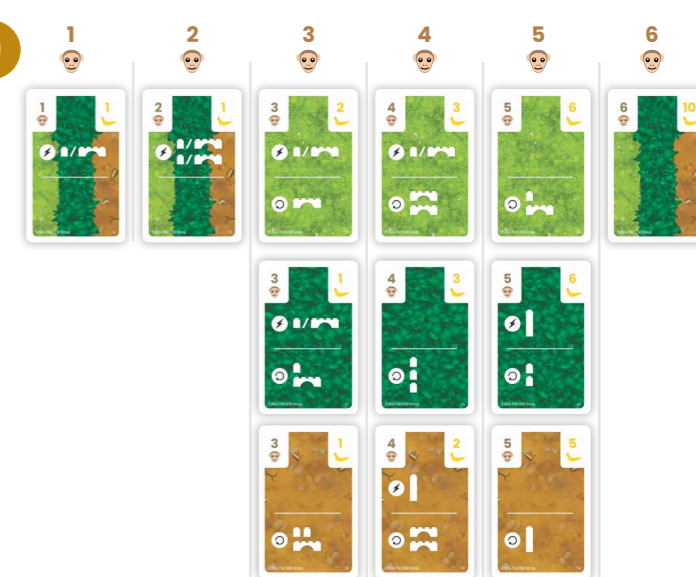
Scan QR code untuk menonton **Video peraturan** permainan dan untuk menemukan peraturan dengan bahasa lain: dottedgames.com/monkeypalace



PERSIAPAN PERMAINAN

- Letakan **kepingan bangunan** di **nampan kepingan**, sesuai bentuknya.
- Letakan 4 **kepingan sudut** di plat utama seperti di contoh.
- Pilih salah 1 dari **Peta lantai dasar** dan letakan diatas plat utama. Untuk permainan pertamamu, kami merekomendasikan bermain dengan Peta lantai dasar 1 (lihat angka yang tertera di sudut).
- Letakan **1 bata dan 2 lengkungan** warna apapun di area yang berwarna putih di peta lantai dasar. Letakan **1 bata emas** di ujung tangga.
- Letakan **kepingan dekorasi** di meja atau kamu bisa membangun hutan keren di sekitar peta lantai dasar, sampai kepingan tersebut digunakan dalam permainan.
- Letakan **kartu bonus warna Kuning** dalam 1 tumpukan.
- Letakan Monyet diatas Kartu Piala Monyet.
- Kupu-kupu** dan **Katak** adalah ekspansi tambahan yang menambah variasi dalam permainan. Kami menyarankan kamu mencoba permainan Monkey Palace beberapa kali terlebih dahulu sebelum kamu menambahkan mereka dalam permainan. Letakan kupu-kupu diatas **Kartu Piala Kupu-kupu** dan Katak diatas **Kartu Piala Katak**.

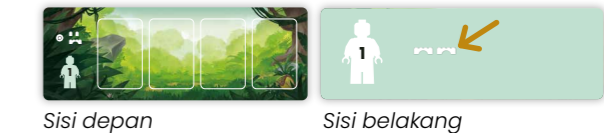
PERSIAPAN KARTU MONYET



- Di sebelah kiri atas **Kartu Monyet**, kamu dapat melihat nilai uang monyet dari kartu tersebut. Atur urutan kartu monyet sesuai dengan nilai dan warna **seperti yang tergambar di foto diatas**. Letakan kartu Monyet dengan nilai **1 & 2 Uang Monyet (warna tercampur)** di 2 tumpukan terpisah sesuai nilainya. Letakan Kartu Monyet dengan nilai **3, 4 dan 5 Uang Monyet** dalam 9 tumpukan terpisah, terbagi oleh warnanya (hijau muda, hijau tua dan emas). Letakan Kartu Monyet bernilai **6 Uang Monyet** dalam 1 tumpukan (warna tercampur).



- Pemain yang terakhir kali memakan pisang, mengambil **Papan Pemain 1** bersama dengan kepingan bangunan yang ditunjukkan di **sisi belakang Papan Pemain**. Dia bebas memilih warna dari kepingan bangunan yang diambil.



Letakan papan pemain dengan **sisi depan** didepanmu. Lalu, pemain berikutnya searah jarum jam mengambil Papan pemain 2 dan kepingan bangunan yang tergambar di belakangnya, lalu membalik papan pemain ke sisi depan, dilanjutkan pemain ke 3 dan ke 4 melakukan hal yang sama.

Persiapan permainanmu selesai!

ALUR GILIRAN

Permainan berlangsung selama beberapa ronde, dimana setiap rondonya setiap pemain mendapatkan 1 giliran bermain. Di giliranmu, kamu harus mengikuti langkah-langkah dibawah. Setiap langkah akan dijelaskan lebih detil di halaman berikut.

1 MEMBANGUN 1 TANGGA

Gunakan kepingan bangunanmu untuk membangun 1 tangga di Monkey Palace. Perhatikan warna lantai yang menjadi titik mulai tanggamu.



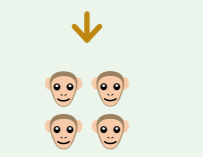
2 MENDEKORASI TANGGA MU

Di ujung tanggamu, letakan 1 kepingan dekorasi, sesuai dengan warna dasar lantai tanggamu.



3 MENJUMLAHKAN UANG MONYET

Jumlahkan lengkungan yang kamu letakan di tanggamu, kamu mendapatkan Uang Monyet sebanyak lengkungan disana. Tambahkan 1 Uang Monyet, apabila kepingan dekorasi di tanggamu adalah yang tertinggi untuk warna tersebut.



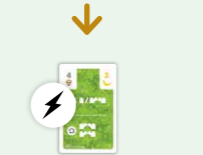
4 AMBIL KARTU MONYET

Gunakan Uang Monyetmu untuk mengambil Kartu Monyet yang sama warnanya dengan Kepingan Dekorasi. Kartu Monyet tersebut memberikanmu Kepingan Bangunan baru dan Poin Pisang.



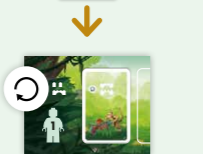
5 AMBIL ALOKASI KEPINGAN 1 KALI

Ambil kepingan bangunan 1 kali sesuai dengan kartu.



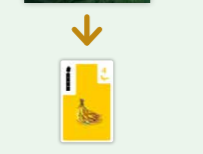
6 AMBIL ALOKASI KEPINGAN BERKALA

Balik Kartu Monyet ke sisi Monyet, dan letakan di Papan Pemain mu. Ambil kepingan bangunan berkala sesuai dengan kartu yang kamu miliki.



7 AMBIL KARTU BONUS

APABILA bagian dari tangga yang kamu bangun mencapai ketinggian minimal 5 bata, ambil 1 Kartu Bonus.



8 AMBIL KARTU PIALA

APABILA kamu mencapai kriteria dari 1 atau lebih Kartu Piala di giliran mu, ambil kartu-kartu Piala tersebut.



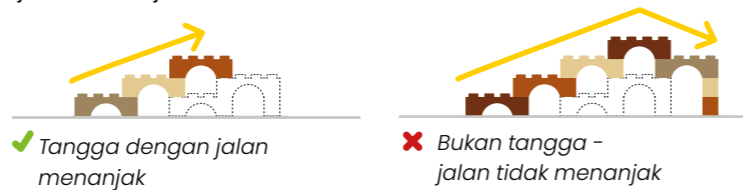
Giliran mu berakhir, pemain di sebelah kirimu mengambil giliran berikutnya

1 MEMBANGUN 1 TANGGA

Sebuah tangga terdiri dari **1 atau lebih lengkungan** dan juga berbagai bata dan kolom sebagai penyanggah. Lengkungan menjadi tapak dari tangga menaik. Sebuah tangga harus membentuk **1 jalan utama** dari lantai dasar, sehingga tangga tersebut mempunyai titik awal dan akhir.



Di setiap tangga yang kamu bangun, **setiap lengkungan harus diletakan lebih tinggi** dari lengkungan sebelumnya, membuat jalan menaik.



Bata dan kolom bisa digunakan untuk menyanggah dan memanjangkan tangga.



Kamu bisa menggunakan **berapapun kepingan bangunan** untuk membangun tangga. Warna dari kepingan bangunan tidak berpengaruh. Kepingan bangunan yang tersisa, bisa kamu gunakan di giliran selanjutnya.

Contoh: Di giliran pemain pertama, dia bisa membangun tangga dengan 2 lengkungan.



Contoh: Di giliran pemain kedua, dia bisa membangun tangga dengan 2 lengkungan dan 1 bata.



PERATURAN PEMBANGUNAN

A. TITIK AWAL

Sebuah tangga **harus** dimulai dari salah 1 titik di Peta Lantai Dasar.



B. KEPINGAN AWAL

Sebuah tangga bisa dimulai dengan kepingan bangunan apapun.



C. KEPINGAN AKHIR

Sebuah tangga harus diakhiri dengan lengkungan.



D. MEMBANGUN DIATAS BANGUNAN YANG SUDAH ADA

Kamu boleh membangun diatas bangunan yang sudah ada yang memiliki titik yang masih terbuka, termasuk Kepingan Dekorasi.

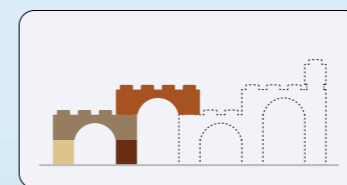


Tapi kamu tidak boleh membangun diatas **2 titik tengah** lengkungan.



E. MENYAMBUNGAN TANGGA

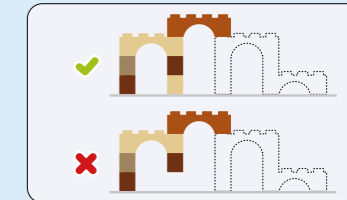
Sebuah tangga **harus** menyambung dengan minimal 1 konstruksi yang sudah dibangun diatas peta lantai dasar.



Di kejadian yang sangat langka, apabila pemain tidak dapat menyambungkan tangga dengan bangunan apapun, maka pemain tersebut langsung mengambil langkah Alokasi Kepingan Berkala dan menunggu giliran berikutnya di ronde berikut.

F. MENYANGGAH TANGGA

Setiap bagian dari tangga mu harus tersangga dengan sempurna.



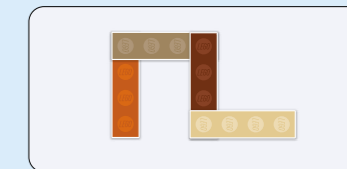
G. LENGKUNGAN SEJAJAR DIATAS LENGKUNGAN TIDAK DIPERBOLEHKAN

Kamu dilarang untuk meletakan lengkungan sejajar diatas lengkungan lainnya.



H. ARAHAN

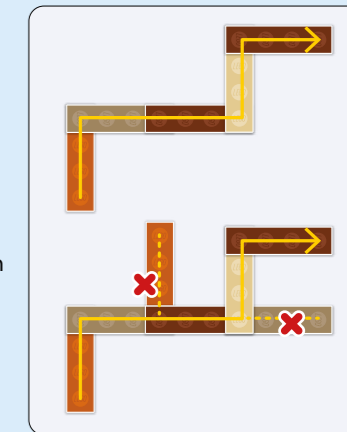
Tangga boleh berputar 90 derajat berulang kali.



I. LENGKUNGAN HANYA BOLEH DIGUNAKAN UNTUK MEMBENTUK JALUR UTAMA

Sebuah tangga harus membuat 1 jalur utama dari Peta Lantai Dasar menuju Kepingan Dekorasi.

Kamu tidak boleh meletakan lengkungan sebagai penyanggah yang akan mencabangkan tanggamu.



SARAN: Kamu boleh memutar papan permainan untuk melihat dari berbagai sisi, dan kamu diperbolehkan mengulang pembangunanmu apabila kamu sadar ada lokasi lain yang lebih baik di Peta Lantai Dasar.



2 MENDEKORASI TANGGAMU

Ketika kamu sudah membangun tanggamu, kamu harus menambahkan kepingan dekorasi sesuai dengan warna titik awal dari tanggamu.

Letakan kepingan dekorasi di akhir tanggamu.



3 MENJUMLAHKAN UANG MONYET

Jumlahkan lengkungan di tangga yang kamu bangun. Kamu mendapatkan **1 Uang Monyet** untuk setiap lengkungan yang kamu letakan di tangga yang baru saja kamu bangun. Apabila Kepingan Dekorasi di tanggamu menjadi yang tertinggi untuk warna itu, kamu mendapatkan **1 extra Uang Monyet**.



Pemain pertama membangun tangga dengan 3 lengkungan (3 Uang Monyet) dan meletakkan Kepingan Dekorasi hijau muda tertinggi (1 Uang Monyet). Maka dari itu, pemain pertama mendapatkan total 4 Uang Monyet.

4 AMBIL KARTU MONYET

Gunakan Uang Monyetmu untuk membeli beberapa Kartu Monyet. Kartu Monyet yang kamu beli **harus sama warnanya dengan kepingan dekorasi** di tangga yang baru saja kamu bangun.



Tetapi, kamu selalu bisa membeli **Kartu Multiwarna** tanpa mempedulikan warna kepingan dekorasi yang kamu letakan di tanggamu.



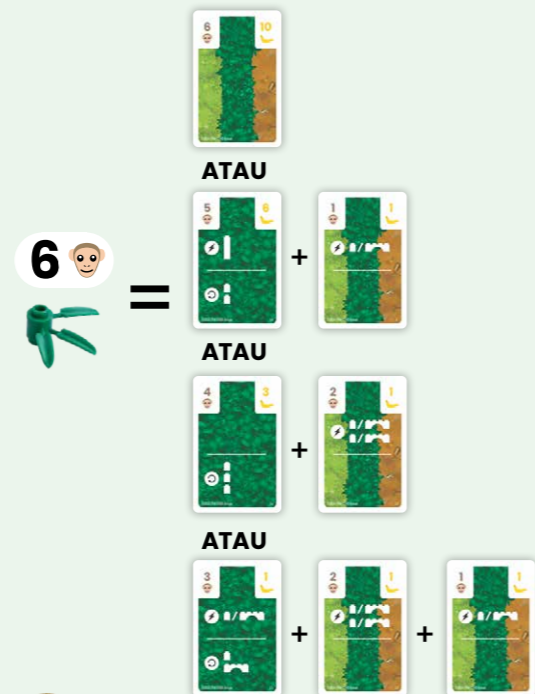
Kamu boleh membeli **1 atau lebih Kartu Monyet** dengan Uang Monyetmu, tetapi kamu hanya boleh **mengambil 1 kartu teratas dari setiap tumpukannya di 1 giliran**. Tumpukan kartu bisa saja habis.

Kamu tidak harus menggunakan semua Uang Monyetmu, tetapi kamu **tidak bisa menyimpan Uang Monyet** untuk giliran berikutnya.

Kartu Monyet memiliki **sisi Uang** dan sisi **Monyet**.



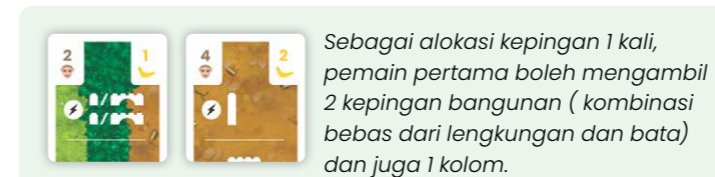
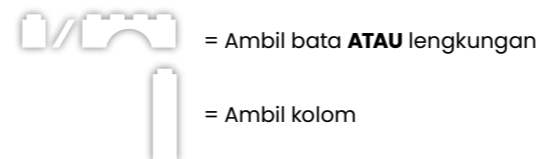
Contoh: Dari titik awal hijau tua, Pemain kedua membangun tangga dengan 6 lengkungan dan meletakkan Kepingan Dekorasi hijau tua yang bukan merupakan kepingan dekorasi hijau tua tertinggi. Maka dari itu, dia mendapatkan 6 Uang Monyet untuk digunakan dan bisa memilih untuk membeli:



Di awal giliranmu, perhatikan warna yang menjadi titik awal tanggamu. Warna itu menentukan Kartu Monyet mana yang bisa kamu ambil.

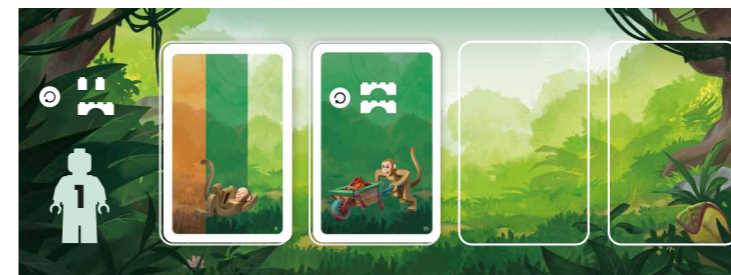
5 AMBIL ALOKASI KEPINGAN 1 KALI

Ambil alokasi kepingan yang tergambar di sisi Uang dari Kartu Monyet yang kamu ambil di giliran ini.

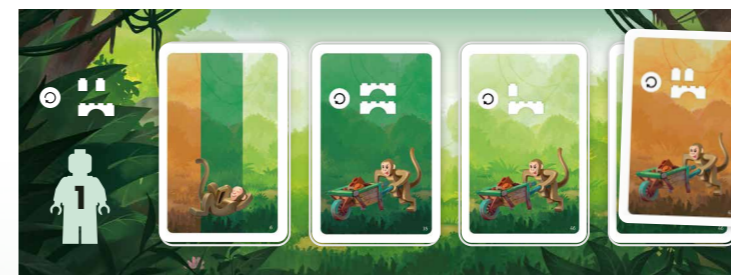


6 AMBIL ALOKASI KEPINGAN BERKALA

Balik Kartu-kartu monyetmu ke **sisi Monyet** dan letakan dalam kotak kosong yang ada di papan pemainmu.

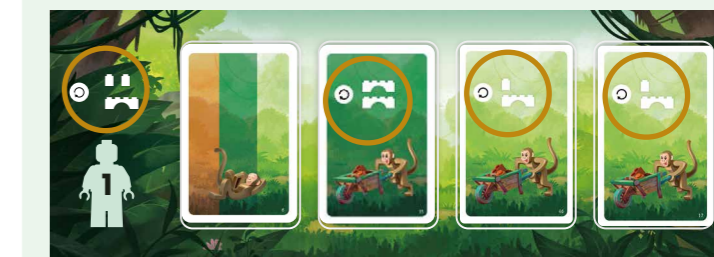


Kamu bisa menaruh **4 Kartu Monyet** di papan pemainmu. Ketika kamu memiliki lebih dari 4 Kartu Monyet, kamu **harus meletakkan kartu tersebut diatas Kartu Monyet yang sudah ada di papan pemainmu**.



Apabila kamu mengambil beberapa Kartu Monyet di 1 giliran, dan papan pemainmu penuh, kamu bisa menaruh kartu-kartu tersebut dalam 1 tumpukan di papan pemainmu.

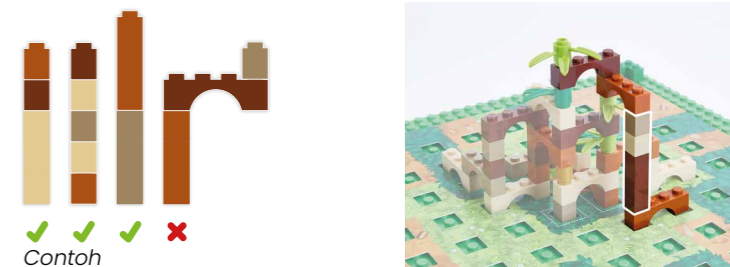
Ambil alokasi kepingan berkala mu, sesuai yang tergambar di sebelah kiri papan pemain dan di setiap Kartu Monyet yang ada di papan pemainmu.



Sebagai alokasi kepingan berkala, Pemain pertama bisa mengambil 5 lengkungan dan 4 bata.

7 AMBIL KARTU BONUS

Di giliranmu, apabila bagian dari tanggamu mempunyai ketinggian minimal 5 bata, kamu bisa mengambil Kartu Bonus. Perlu diingat, 1 kolom tingginya 3 bata DAN lengkungan tidak bisa dijumlahkan dalam hitungan bonus:



Kartu Bonus memberikan 4 Poin Pisang 🍌. Kamu hanya boleh mengambil 1 Kartu Bonus pergiliran, letakan Kartu Bonus di sebelah Papan Pemainmu sehingga semua pemain bisa melihatnya.



8 AMBIL KARTU PIALA

Kartu Piala dan Monyet, Kupu-kupu, Katak bisa berpindah-pindah dari pemain ke pemain lain selama permainan berlangsung, dan pemain yang memiliki Kartu Piala bisa mendapat atau kehilangan Poin Pisang 🍌 di akhir permainan.

Kupu-kupu dan Katak adalah opsional dan kami merekomendasikan untuk mencoba permainan beberapa kali dahulu sebelum digunakan.

Monyet

Apabila kamu meletakkan **Kepingan Dekorasi Emas** di giliranmu, kamu harus meletakkan monyet di salah 1 titik di lengkungan tangga manapun untuk menghalangi pemain lain membangun disana. Ambil **Kartu Piala Monyet** bernilai 2 Poin Pisang 🍌 dari tengah meja atau dari pemain lain yang sedang memegang kartu itu. Letakan di sebelah Papan Pemainmu.



Peletakkan monyet yang memungkinkan

Kupu-kupu (opsional)

Apabila kamu meletakkan Kepingan Dekorasi tertinggi dari warna apapun (tidak boleh seri), kamu harus meletakkan kupu-kupu diatas Kepingan dekorasi tersebut. Ambil Kartu Piala Kupu-kupu bernilai 2 Poin Pisang 🍌 dari tengah meja atau dari pemain lain yang sedang memegang kartu itu. Letakan di sebelah Papan Pemainmu.



Peletakkan Kupu-kupu

Katak (opsional)

Di giliranmu, kamu bisa mengambil Kartu Piala Katak yang memperbolehkan mu untuk langsung mengambil 1 kolom tambahan. Hanya ketika kamu mengambil Kartu Piala tersebut, kamu mendapatkan extra kolom. Kartu Piala Katak bernilai -3 Poin Pisang 🍌.



Peletakkan Katak

Ambil Kartu Piala Katak, letakan di samping Papan Pemainmu dan letakan Katak di titik terbawah tangga yang baru saja kamu bangun.

AKHIR PERMAINAN

Permainan berakhir ketika Kepingan Bangunan tidak mencukupi ketika harus diambil pemain di gilirannya. Tetapi permainan berlanjut sampai ronde selesai, sehingga semua pemain mendapat giliran yang sama.

Ketika permainan berakhir, semua pemain membalik semua Kartu Monyet di Papan pemain mereka dan menghitung Poin Pisang 🍌 di kartu tersebut dan Poin Pisang yang terdapat di Kartu Bonus dan Piala.

Pemenangnya adalah pemain dengan Poin Pisang 🍌 Terbanyak!

Ketika terjadi seri, maka pemenangnya adalah pemain yang memegang Kartu Piala Monyet. Apabila tidak ada yang memiliki kartu tersebut, maka pemain akan menang bersama-sama.



SELAMAT BERMAIN!



Game concept by: David Gordon & TAM

Illustrations by: AMEET and Matthieu MARTIN

LEGO, the LEGO logo, the Minifigure and the Brick and Knob configurations are trademarks and/or copyrights of the LEGO Group. ©2024 The LEGO Group.