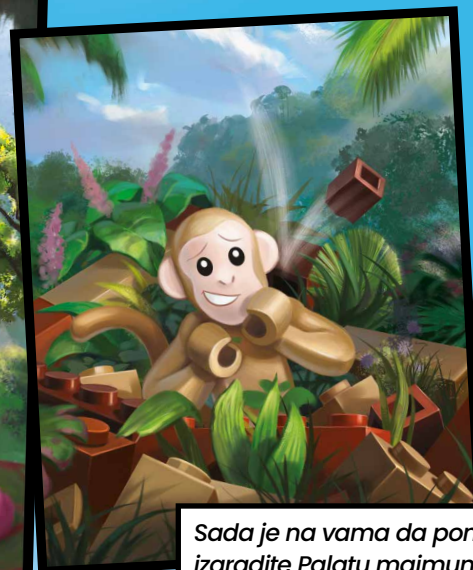




MONKEY PALACE PRAVILA

Nekada davno, u džungli je podignuta zadivljujuća palata. Stajala je napušteno godinama, sve dok...



Sada je na vama da ponovo izgradite Palatu majmuna.

CILJ IGRE MONKEY PALACE

U igri Monkey Palace takmičite se u tome ko će da izgradi najbolja stepeništa u Palati majmuna. Cilj igre je da osvojite što je moguće više banana poena 🍌.

Što su vaša stepeništa viša i što više lukova imaju, to ćete više materijala za građenje i banana poena 🍌 dobiti.

Igra se završava kada ponestane materijala za građenje.



Pobednik je igrač sa najviše banana poena!



IGRA SADRŽI

MATERIJAL ZA GRAĐENJE

80 lukova



80 blokova



16 stubova



MATERIJAL ZA DEKORISANJE

32 lista bambusa i
16 zlatnih blokova



ŽIVOTINJE

1 majmun



1 leptir



1 žaba

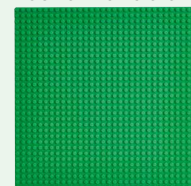


OSTALI MATERIJAL

4 ugaone cigle



1 osnovna tabla



1 x 11023

KARTE

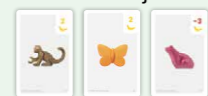
67 karata majmuna



14 bonus karata



3 karte trofeja

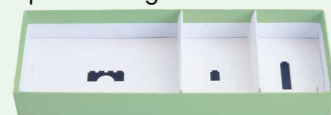


OSTALE KOMPONENTE

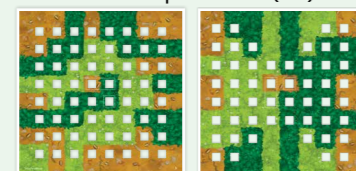
4 table za igrače



1 posuda za građevinski materijal



2 lista sa 4 mape terena (1-4)



Skenirajte QR kod za gledanje **video pravila** i čitanje pravila na drugim jezicima:



dottedgames.com/monkeypalace

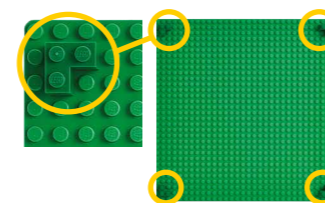


PRIPREMA IGRE

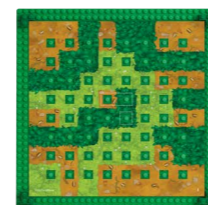
1 Stavite **materijal za građenje** u odgovarajuće odeljke **posude za materijal**.



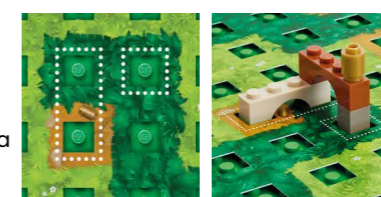
2 Postavite četiri **ugaone cigle** na osnovnu tablu kako je prikazano na slici.



3 Odaberite jednu **mapu terena** i postavite je na osnovnu tablu. Za vašu prvu partiju preporučujemo da igrate sa mapom terena 1 (broj je naznačen u uglu).



4 Postavite **jedan blok i dva luka** bilo koje boje na polja uokvirena belim na mapi terena. **Jedan zlatni dekorativni blok** stavite na kraj stepeništa.



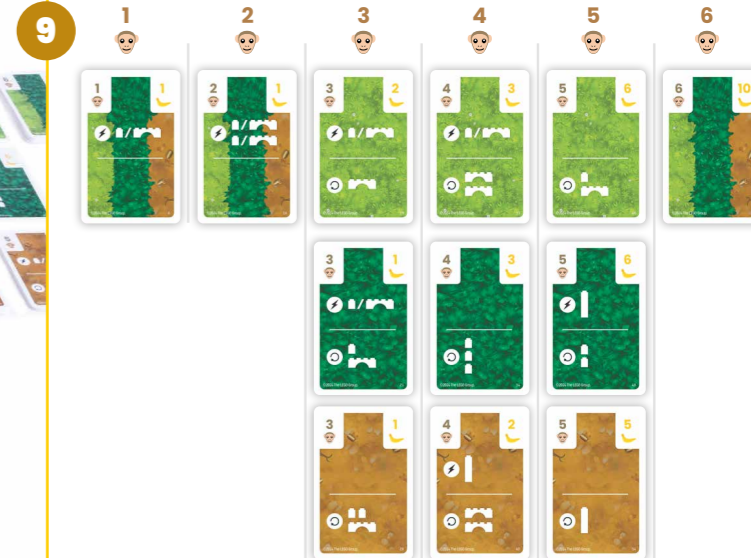
5 **Dekorativni materijal** stavite na sto ili se zabavite i napravite kul džunglu oko mape terena, da budu tu dok vam ne zatrebaju u igri.

6 Stavite **žute bonus karte** u jedan špil.

7 Stavite **majmuna** na **trofejnu kartu majmuna**.

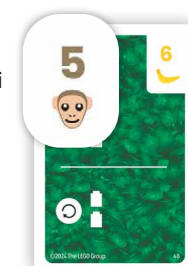
8 **Leptir i žaba** su mikro ekspanzije koje dodaju čak više zabave i raznovrsnosti. Predlažemo da odigrate nekoliko partija pre nego što ih uvedete u igru. Ako se odlučite da igrate s jednim ili oba, stavite leptira na **trofejnu kartu leptira**, a žabu na **trofejnu kartu žabe**.

PRIPREMA KARATA MAJMUNA



9 U gornjem levom uglu **karata majmuna** prikazana je njihova vrednost (majmunski krediti). Razvrstajte karte majmuna po vrednosti i boji, **kako je prikazano na slici iznad**.

Višebojne karte majmuna vrednosti **1 i 2 majmunskih kredita** postavite u dva odvojena špila. Karte majmuna vrednosti **3, 4 i 5 majmunskih kredita** stavite u devet špilova odvojenih po bojama (svetlo zelena, tamno zelena i smeđa). Višebojne karte majmuna vrednosti **6 majmunskih kredita** postavite u jedan odvojeni špilne separate pile.



10 Igrač koji je poslednji jeo bananu uzima **tablu igrača 1**, kao i materijal za građenje prikazan **na poledini** table igrača. Možete izabrati građevinski materijal različitih ili iste boje.



Prednja strana



Poledina

Okrenite tablu za igrača na **prednju stranu** i stavite je ispred sebe.

Sledeći igrač u smeru kazaljke na satu uzima tablu za igrača 2 i materijal prikazan na poledini, okreće svoju tablu, a igrač 3 i igrač 4 izvode isti postupak.

Ovime ste završili pripremu za igru!

PREGLED POTEZA

Igra se odvija kroz krugove, a u svakom krugu svaki igrač ima svoj potez. Na svom potezu morate da sledite navedene korake. Svi koraci su detaljno objašnjeni na sledećim stranama.

1 IZGRADITE JEDNO STEPENIŠTE

Upotrebite svoj materijal za gradnju da izgradite jedno stepenište za Palatu majmuna. Imajte u vidu boju terena na početnoj poziciji za vaše stepenište.



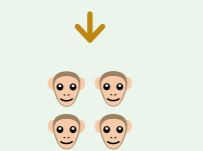
2 UKRASITE SVOJE STEPENIŠTE

Na kraju svog stepeništa postavite komad materijala za dekoraciju koji po boji odgovara početnoj poziciji.



3 IZBROJTE MAJMUNSKE KREDITE

Izbrojte lukove koje ste postavili na svoje stepenište. Dobijate taj broj kredita. Dodajte još jedan majmunski kredit ako je vaš komad za dekoraciju najviši komad te boje.



4 UZMITE KARTE MAJMUNA

Potrošite svoje majmunске kredite za uzimanje karata majmuna u onoj boji u kojoj je i vaš komad za dekoraciju. Karte majmuna vam donose građevinski materijal i banana poene.



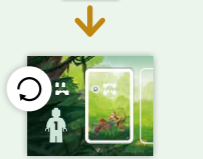
5 UZMITE JEDNOKRATNU ISPORUKU

Uzmite jednokratnu isporuku materijala za gradnju.



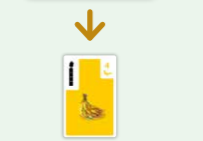
6 UZMITE PONAVLJAJUĆU ISPORUKU

Okrenite karte majmuna na stranu majmuna i postavite ih na svoju tablu za igrača. Uzmite ponavljajuću isporuku materijala za gradnju.



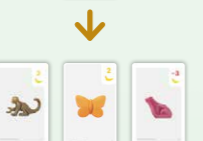
7 UZMITE BONUS KARTU

Ako deo vašeg izgrađenog stepeništa ima visinu od najmanje 5 blokova, uzimate bonus kartu.



8 UZMITE TROFEJNU KARTU

Ako ste na svom potezu aktivirali neku trofejnu kartu ili više njih, uzimate je/ih.



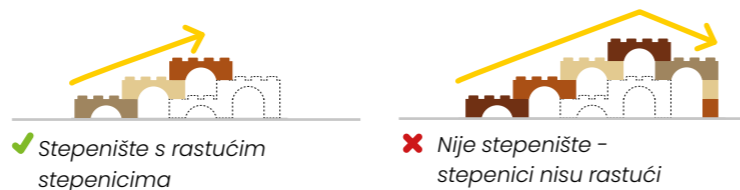
Vaš potez je završen.
Igrač s vaše leve strane je na potezu.

1 IZGRADITE JEDNO STEPENIŠTE

Stepenište se sastoji od **jednog ili više lukova** i, u mnogim slučajevima, potpornih blokova i stubova. Lukovi čine stepenike uzlaznog stepeništa. Stepenište mora da ima **direktnu putanju** od mape terena, što znači da stepenište ima početak i kraj.



U stepeništu koje gradite, **svaki luk koji stavite mora biti viši** od prethodnog i da rastućim stepenicima pravi direktnu putanju ka vrhu.

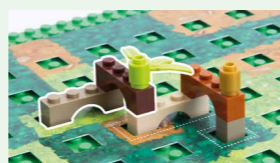


Blokovi i stubovi mogu da se upotrebe kao potpora ili produžetak stepeništa.



Za izgradnju stepeništa možete upotrebiti **koliko god želite svog materijala za gradnju**. Boja materijala nije važna. Sav neiskorišćeni materijal u jednom potezu može biti upotrebljen u budućim potezima.

Primer: Na svom prvom potezu, igrač 1 može sa svoja dva luka da izgradi ovo stepenište.



Primer: Na svom prvom potezu, igrač 2 može sa svoja dva luka i jednom ciglom da izgradi ovo stepenište.



PRAVILA IZGRADNJE

A. POČETNA TAČKA

Stepenište **mora** da počne od nekog praznog polja na mapi terena.



B. POČETNI MATERIJAL

Stepenište može da počne bilo kojim komadom građevinskog materijala.



C. ZAVRŠNI MATERIJAL

Stepenište **mora** da se završi lukom.



D. GRADNJA NA POSTOJEĆEM MATERIJALU

Možete da gradite na bilo kojem komadu građevinskog materijala koji ima slobodan "čvor", **uključujući i materijal za dekoraciju**.

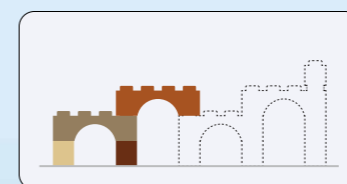


Ali, ne možete graditi na **dva središnja čvora** na lukovima.



E. PRIČVRŠĆIVANJE STEPENIŠTA

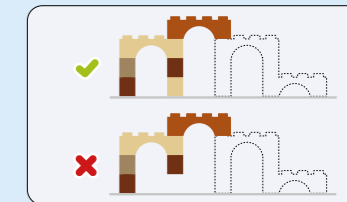
Stepenište se **mora** pričvrstiti na barem jedan od delova građevinskog materijala koji se već nalaze na mapi terena.



U vrlo retkim slučajevima, igrač neće moći da pričvrsti svoje stepenište na postojeće građevine na mapi terena. U tom slučaju igrač uzima svoju ponavljajuću isporuku građevinskog materijala i čeka svoj sledeći potez.

F. POTPORA ZA STEPENIŠTE

Svaki komad građevinskog materijala u vašem stepeništu mora da ima čvrsto uporište



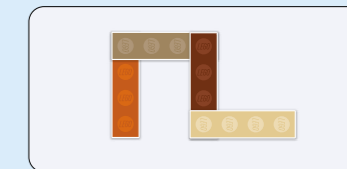
G. GRADNJA LUKA NA LUK NIJE DOZVOLJENA

Ne možete postaviti luk direktno na vrh drugog luka.



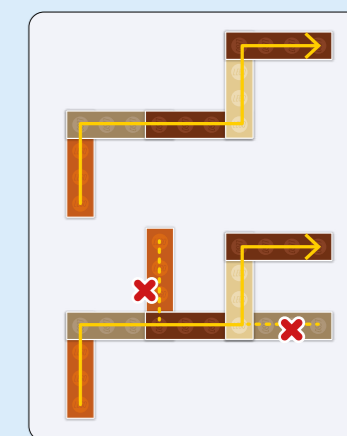
H. SMEROVI

Stepenište može zaokrenuti za 90 stepeni.



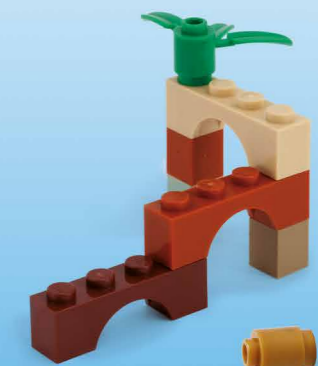
I. KORISTITE LUKOVE SAMO KAO DIREKTNE STEPENIKE

Stepenište mora da ima direktan put od mape terena do dekorativnog elementa. Svaki luk koji postavljate mora biti direktni korak gore prema kraju vašeg stepeništa.



Iz tog razloga igrač ne može da postavlja lukove kao potporne blokove koji se granaju od direktnog puta prema vrhu.

SAVET: Možete okretati tablu za igru kako biste imali pregled iz različitih uglova, a možete i početi ispočetka ako tokom izgradnje shvatite da postoji bolje mesto za gradnju drugde na mapi terena.



2 UKRASITE SVOJE STEPENIŠTE

Kada ste izgradili svoje stepenište, morate da dodate dekorativni element koji odgovara boji početne tačke vašeg stepeništa.

Postavite ukras na kraj svog stepeništa.



3 IZBROJTE MAJMUNSKE KREDITE

Prebrojite koliko ima lukova u vašem stepeništu. Dobijate po **1 majmunski kredit za svaki luk** koji ste postavili u stepeništu koje ste upravo izgradili. Ako je dekorativni element u stepeništu koje ste upravo izgradili **najviši ukras te boje**, dobijate **1 dodatni majmunski kredit**.



Igrač 1 je izgradio stepenište sa 3 luka (3 majmunski kredita) i postavio je najviši svetlozeleni ukras (1 majmunski kredit).

Zbog toga igrač 1 osvaja ukupno 4 majmunski kredita.

4 UZMITE KARTE MAJMUNA

Potrošite svoje majmunski kredite na kartu/e majmuna. Karte majmuna koje uzimate **moraju da imaju istu boju kao i ukrasni element** na kraju stepeništa koje ste upravo izgradili.



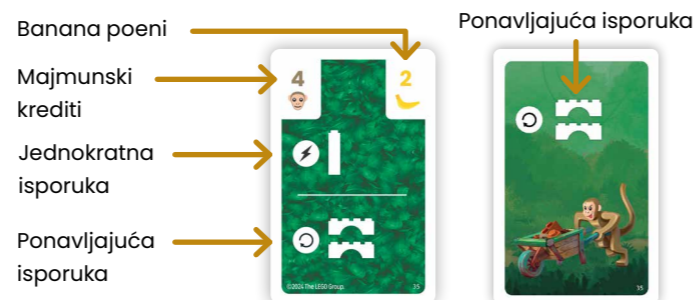
Međutim, možete uzeti **višebojne karte** bez obzira na to koje je boje ukras na vašem stepeništu.



Vašim majmunskim kreditima možete uzeti **jednu ili više karata majmuna**, ali možete uzeti samo **najgornju kartu svakog špila na svakom potezu**. Špilovi mogu ostati bez karata.

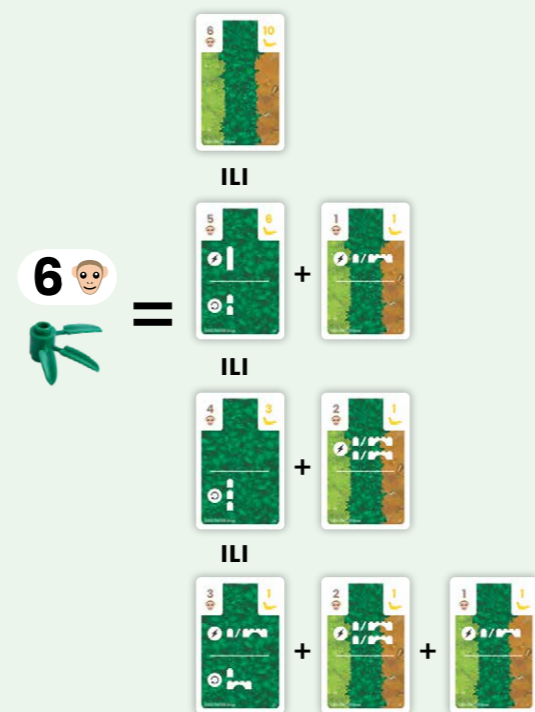
Ne morate da potrošite sve svoje majmunski kredite, ali **ih ne možete preneti** u vaš sledeći potez.

Karte majmuna imaju **stranu kredita** i **stranu majmuna**:



STRANA KREDITA STRANA MAJMUNA

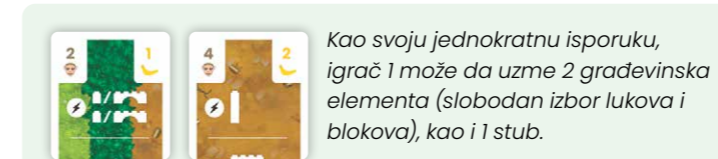
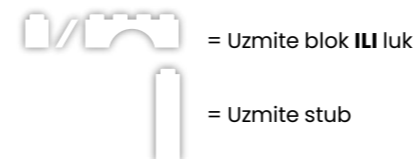
Primer: Počevši od tamno zelene početne tačke, igrač 2 je izgradio stepenište sa 6 lukova i postavio tamno zeleni dekorativni element, koji nije najviši tamno zeleni. Zbog toga, taj igrač ima 6 majmunskih kredita koje može da potroši, pa može da uzme:



Na početku vašeg poteza obratite pažnju na boju početne tačke vašeg stepeništa. To određuje koje ćete karte majmuna moći da uzmete.

5 UZMITE JEDNOKRATNU ISPORUKU

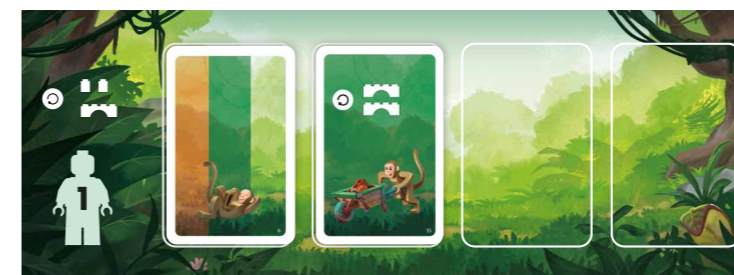
Uzmite jednokratnu isporuku prikazanu na strani kredita na karti/kartama majmuna koje ste uzeli u ovom potezu.



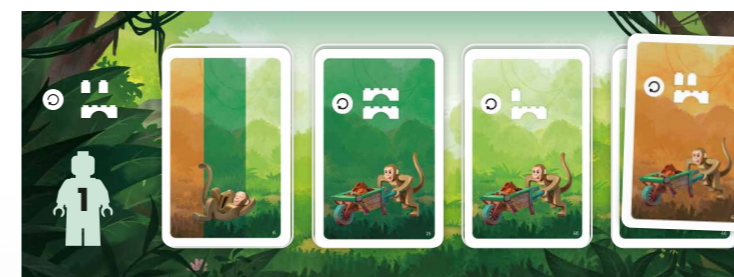
Kao svoju jednokratnu isporuku, igrač 1 može da uzme 2 građevinska elementa (slobodan izbor lukova i blokova), kao i 1 stub.

6 UZMITE PONAVLJAJUĆU ISPORUKU

Okrenite kartu/e majmuna na **stranu majmuna** i postavite je/ih na prazna polja na vašoj tabli za igrača.

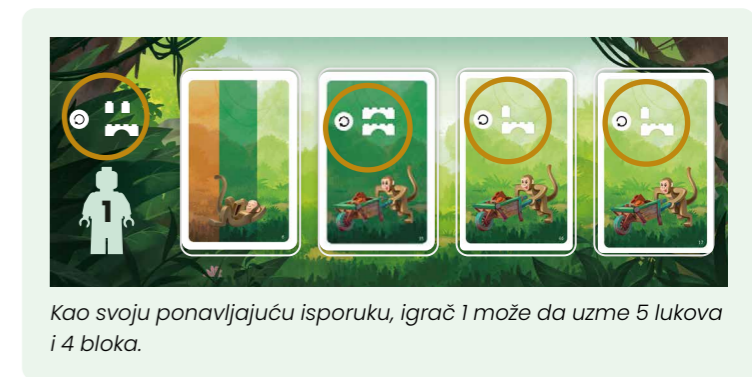


Na vašoj tabli ima mesta za **četiri vidljive karte majmuna**. Kada imate više od četiri karte majmuna, **nove karte majmuna morate da postavite na vrh postojećih** na vašoj tabli.



Ako u **jednom potezu uzmete nekoliko karata majmuna**, a vaša tabla je popunjena, možete nove karte postaviti jednu na drugu na vašoj tabli.

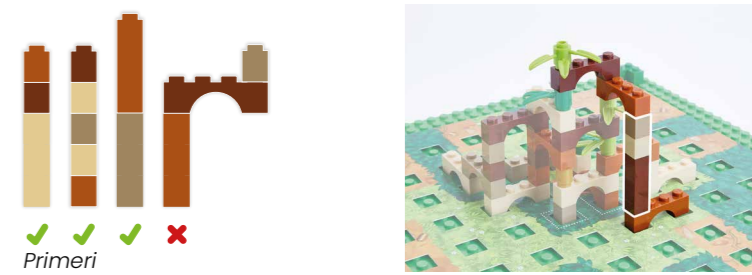
Uzmite svoju ponavljajuću isporuku prema tome kako je prikazano levo na vašoj tabli igrača 1 na vrhu karata majmuna na vašoj tabli igrača.



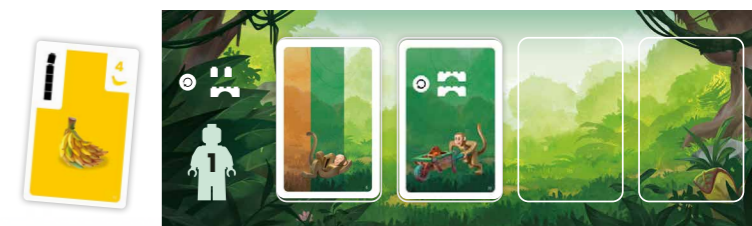
Kao svoju ponavljajuću isporuku, igrač 1 može da uzme 5 lukova i 4 bloka.

7 UZMITE BONUS KARTE

Tokom vašeg poteza, ako je deo vašeg stepeništa **visok najmanje 5 blokova**, možete da uzmete bonus kartu. Imajte u vidu to da se stub računa kao 3 bloka **ALI** i da lukovi ne mogu biti uračunati u visinu:



Bonus karta vam donosi **4 banana poena**. Možete uzeti samo **1 bonus kartu po potezu**. Stavite svoju bonus kartu pored table za igrača, da je svi igrači mogu videti.



8 UZMITE TROFEJNU KARTU

Karte trofeja, majmun, leptir i žaba su elementi povezani sa različitim akcijama igrača. Tokom igre, karta trofeja može da se kreće od igrača do igrača, a igrač koji ima određenu kartu trofeja na kraju igre ili dobija ili gubi banana poene 🍌.

Leptir i žaba su opcioni i preporučujemo vam da odigrate nekoliko partija pre nego što ih uvedete u igru.

Majmun

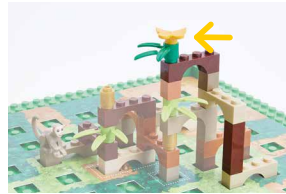
Ako ste na svom potezu postavili **zlatni dekorativni blok** 🟡, morate postaviti majmuna na otvoreni završni čvor luka na **bilo kom stepeništu**, kako biste sprečili protivnike da tu grade. Uzmite **trofejnu kartu majmuna** vrednosti 2 banana poena 🍌 sa sredine stola ili od igrača kod koga se trenutno nalazi. Stavite kartu pored svoje table igrača.



Moguća mesta za stavljanje majmuna

Leptir (opciono)

Ako ste postavili **najviši dekorativni element bilo koje boje** (nerašeno se ne računa), morate da stavite leptira na vrh tog ukrasa. Uzmite **trofejnu kartu leptira** vrednosti 2 banana poena 🍌 sa sredine stola ili od igrača kod koga se trenutno nalazi. Stavite kartu pored svoje table igrača.



Postavljanje leptira

Žaba (opciono)

Tokom svog poteza možete **uzeti trofejnu kartu žabe**, koja vam omogućava da odmah uzmete jedan stub iz posude sa građevinskim materijalom. Samo kada **uzmete** trofejnu kartu žabe, možete uzeti i taj jedan stub. Trofejna karta žabe vredi **-3** banana poena 🍌.



Postavljanje žabe

Uzmite trofejnu kartu žabe, stavite je pored svoje table za igrača, a žabu stavite na **najniži slobodni završni čvor** stepeništa koje ste upravo sagradili.

KAKO SE IGRA ZAVRŠAVA

Kraj igre se aktivira kada **nema dovoljno građevinskog materijala one vrste** koju bi igrač trebalo da uzme na kraju svog poteza. Međutim, igra se nastavlja do kraja kruga, tako da su svi igrači imali isti broj poteza.

Kada je odigran završni krug igre, svi igrači **okreću sve karte majmuna** na svojoj tabli igrača i sabiraju svoje banana poene 🍌 na tim kartama, kao i one na bonus i trofejnim kartama (majmun, leptir, žaba).

Pobednik je igrač sa **najviše banana poena** 🍌!

U slučaju da je izjednačeno, pobednik je igrač koji ima trofejnu kartu majmuna. Ako nijedan od izjednačenih igrača nema trofejnu kartu majmuna, onda dele pobedu.



ŽELIMO VAM DOBRU ZABAVU!



Koncept igre: David Gordon & TAM

Ilustracije: AMEET i Matthieu MARTIN

LEGO, the LEGO logo, the Minifigure and the Brick and Knob configurations are trademarks and/or copyrights of the LEGO Group. ©2024 The LEGO Group.