

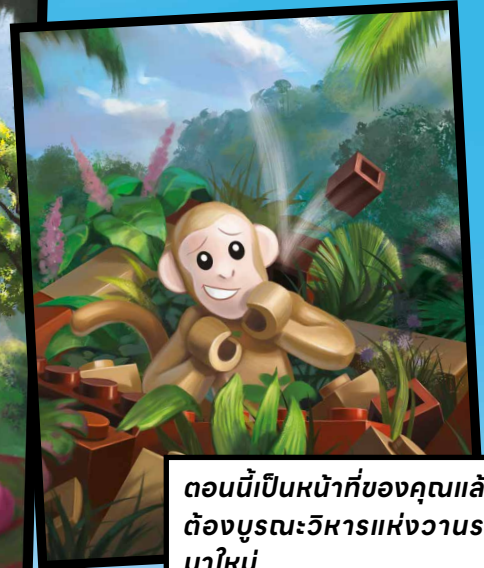


MONKEY PALACE

วิหารแห่งวานร

คู่มือการเล่น

กาลครั้งหนึ่งนานมาแล้ว มีมหาวิหาร
สุดอลังการถูกทิ้งร้างไว้กลางป่ามานาน
หลายปี จนกระทั่งวันหนึ่ง...



ตอนนี้เป็นหน้าที่ของคุณแล้วที่
ต้องบูรณะวิหารแห่งวานรขึ้น
มาใหม่

เป้าหมายของเกมวิหารแห่งวานร

ในวิหารแห่งวานรผู้เล่นจะต้องแข่งขันกันสร้างบันไดสำหรับวิหารแห่งวานรนี้ให้ดีที่สุด เป้าหมาย
ของเกมนี้ คือ การรับกล้วย 🍌 ให้ได้มากที่สุด

คุณจะได้รับกล้วย 🍌 มากยิ่งขึ้นตามความสูงของวิหาร, ชุมโคลงที่ใช้, และจำนวนชิ้นส่วนที่ใช้
ในการสร้างบันไดวิหาร

เกมนี้จะจบลงเมื่อไม่มีตัวต่อให้ใช้แล้ว



ผู้ชนะคือผู้เล่นที่มีกล้วยมากที่สุด!



อุปกรณ์

ตัวต่อสำหรับสร้าง

ซุ้มโค้ง ทั้งหมด 80 ชิ้น



20 x 6441766 20 x 4550323

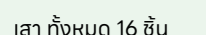


20 x 6310832 20 x 6177697

อิฐ ทั้งหมด 80 ชิ้น



20 x 6254484 20 x 4113915



20 x 6001824 20 x 4211242

เสา ทั้งหมด 16 ชิ้น



4 x 6397875 4 x 6057517



4 x 6310988 4 x 6177699

ตัวต่อตกแต่ง

ชิ้นส่วนใบไม้ 32 ชิ้น

ชิ้นส่วนทองคำ 16 ชิ้น



16 x 6175572 16 x 6270003 16 x 6060800

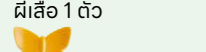
สัตว์

ลิง 1 ตัว



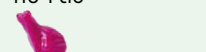
1 x 6343797

ผีเสื้อ 1 ตัว



1 x 6370534

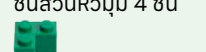
กบ 1 ตัว



1 x 6395622

ตัวต่ออื่น ๆ

ชิ้นส่วนหัวมุม 4 ชิ้น



4 x 4125281

ฐานสร้าง 1 แผ่น



1 x 11023

การ์ด

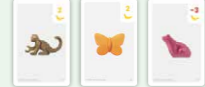
การ์ดลิง 67 ใบ



การ์ดโบนัส 14 ใบ



การ์ดรางวัล 3 ใบ



อุปกรณ์อื่น ๆ

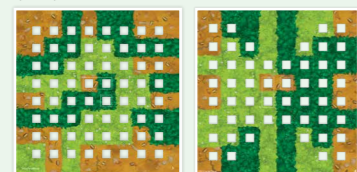
กระดานผู้เล่น 4 แผ่น



ถาดเก็บตัวต่อ 1 ถาด



แผนที่ภูมิประเทศแบบสองด้าน 2 แผ่น 4 ด้าน (1-4)



สแกนคิวอาร์โค้ดเพื่อรับชม **วิดีโอสอนเล่น** และคู่มือการเล่นในภาษาอื่น ๆ:



dottedgames.com/monkeypalace

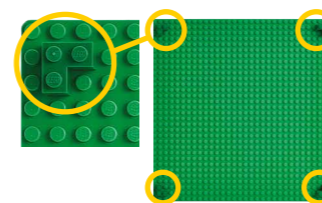


วิธีการจัดเตรียมเกม

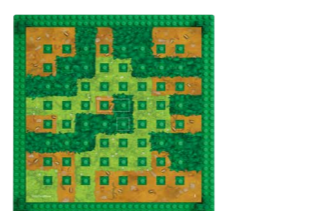
1 ใส่ **ตัวต่อสำหรับสร้าง** ลงในถาดเก็บตัวต่อต่าง ๆ ให้ตรงตามประเภทที่ระบุไว้



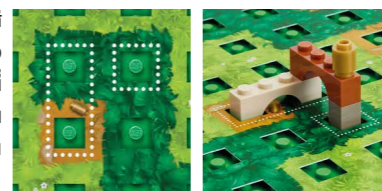
2 ต่อ **ชิ้นส่วนหัวมุม** ทั้ง 4 ชิ้น ๆ ไว้ตามมุมในตำแหน่งที่แสดงอยู่ในรูปทางด้านขวา



3 เลือก **แผนที่ภูมิประเทศ 1** แบบจากนั้นวางไว้บนฐานสร้าง หากเล่นเกมนี้เป็นตาแรก เราขอแนะนำให้เล่นด้วยแผนที่ภูมิประเทศแบบที่ 1 (ตรวจสอบตัวเลขได้ที่บริเวณมุมของแผนที่)



4 ต่อ **อิฐ 1 ชั้น** และ **ซุ้มโค้ง 2 ชั้น** สี่ใดก็ได้ ลงในช่องที่มีเส้นประสีขาว ล้อมรอบอยู่ในแผนที่ภูมิประเทศ นี้คือบันไดเริ่มต้น และต่อ **ชิ้นส่วนทองคำ สำหรับตกแต่ง** ไว้ที่จุดสิ้นสุดของบันได



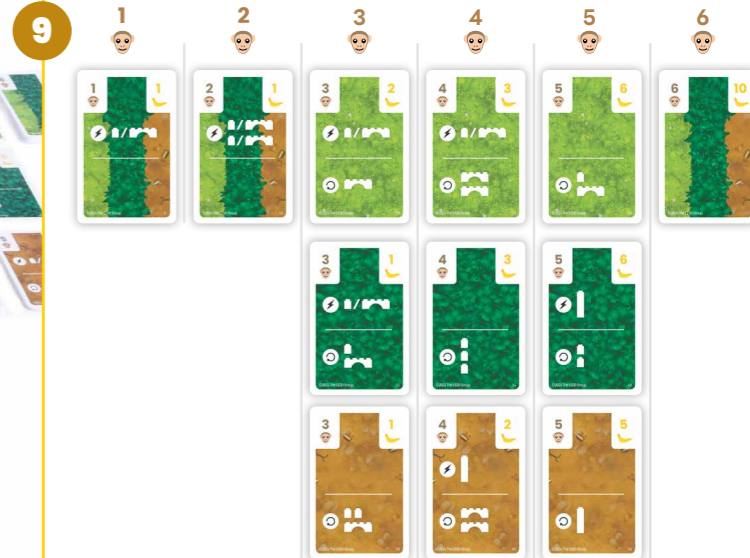
5 วาง **ตัวต่อตกแต่ง** ไว้ข้างโต๊ะ หรือจะนำมาต่อเป็นป่าสุดเจ๋งรอบแผนที่ภูมิประเทศก็ได้ จนกว่าตัวต่อตกแต่งเหล่านี้จะถูกนำไปใช้ในการเล่น

6 วาง **การ์ดโบนัสสี่เหลี่ยม** ไว้เป็นกองเดียวกัน

7 วาง **ลิง** ลงบน **การ์ดรางวัลลิง**

8 **ผีเสื้อ** และ **กบ** เป็นส่วนเสริมตัวเล็ก ๆ ที่เพิ่มความสนุก และความหลากหลายให้กับเกม เราขอแนะนำให้ผู้เล่นจนคุ้นกับเกมก่อนจะเพิ่มพวกมันลงในเกม หากผู้เล่นเลือกเล่น 1 หรือ 2 ส่วนเสริมนี้ ให้วางผีเสื้อลงบน **การ์ดรางวัลผีเสื้อ** และวางกบลงบน **การ์ดรางวัลกบ**

การจัดเตรียมการ์ดลิง

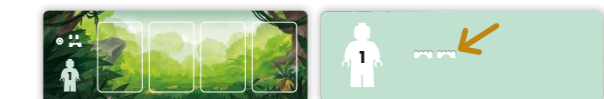


9 มุมซ้ายบนของ **การ์ดลิง** จะมีตัวเลขระบุอยู่ (เครดิตลิง) ให้ผู้เล่นแยกการ์ดลิงตามสี และมูลค่าตัวเลข ตาม **ภาพที่แสดงอยู่ด้านบน**

วางการ์ดลิงหลากสีที่มีมูลค่า **1 และ 2** **เครดิตลิง** แยกเป็น 2 กอง วางการ์ดลิงที่มีค่า **3, 4 และ 5** **เครดิตลิง** โดยแยกสีไว้ เป็น 9 กอง (เขียวอ่อน เขียวเข้ม และสีทอง) และวางการ์ดลิงหลากสีที่มีค่า **6** **เครดิตลิง** แยกไว้ 1 กอง



10 ผู้เล่นที่กินกล้วยล่าสุดจะได้รับ **กระดานผู้เล่นหมายเลข 1** พร้อมตัวต่อแบบเดียวกับที่แสดงอยู่ **ด้านหลัง** ของกระดานผู้เล่น คุณสามารถเลือกชิ้นส่วนสีต่างกันได้ หรือเหมือนกันก็ได้



หน้า

หลัง

พลิกกระดานผู้เล่นไป **ด้านหน้า** และวางไว้ข้างหน้าคุณ

จากนั้นผู้เล่นคนถัดไปในทิศทางเข็มนาฬิกาจะได้รับกระดานผู้เล่นหมายเลข 2 และตัวต่อแบบเดียวกับที่แสดงอยู่ด้านหลังของกระดานผู้เล่น จากนั้นให้ผู้เล่นคนที่ 3 และ 4 ทำตามขั้นตอนเดียวกัน

คุณจัดเตรียมเสร็จเรียบร้อยแล้ว!

ภาพรวมในแต่ละตา

ในเกมนี้จะเล่นเป็นรอบ ๆ ในแต่ละรอบผู้เล่นทุกคนจะผลัดกันเล่นตาของตนเอง เมื่อถึงตาของคุณ คุณต้องทำตามขั้นตอนดังต่อไปนี้ โดยขั้นตอนแต่ละขั้นจะอธิบายไว้อย่างละเอียดในหน้าถัดไป

1 สร้างบันได 1 แห่ง

ใช้ตัวต่อสำหรับสร้าง เพื่อสร้างบันไดสำหรับวิหารแห่งวานร 1 แห่ง โดยให้สังเกต และจดจำสีของภูมิภาคที่เป็นจุดเริ่มต้นของบันไดเอาไว้ด้วย



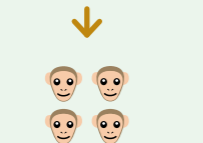
2 ตกแต่งบันไดวิหาร

วางตัวต่อตกแต่งไว้ที่จุดสิ้นสุดของบันไดของคุณ ให้ตรงกับสีของภูมิภาคที่เป็นจุดเริ่มต้น



3 นับเครดิตลิง

คุณจะได้รับเครดิตลิงตามจำนวนซุ้มโค้งที่คุณใช้สร้างบันไดในตา นั้น และคุณจะได้รับเพิ่มอีก 1 เครดิตลิง หากตัวต่อตกแต่งของคุณอยู่สูงที่สุดในสีของมัน



4 หยิบการ์ดลิง

ใช้เครดิตลิงของคุณ เพื่อแลกเป็นการ์ดลิงที่มีสีตรงกับชิ้นส่วนตกแต่งของคุณ การ์ดลิงจะมอบชิ้นส่วนสำหรับสร้าง และกล้วย ให้กับคุณ



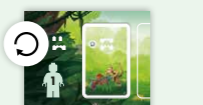
5 รับตัวต่อ

ได้รับตัวต่อสำหรับสร้างตามที่ระบุไว้ 1 ครั้ง



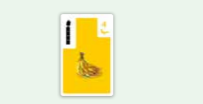
6 รับซ้ำ

ให้พลิกการ์ดลิงไปด้านหลังที่มีรูปลิง และวางการ์ดใบนั้นลงในกระดานผู้เล่นของคุณ จากนั้นได้รับตัวต่อสำหรับสร้างตามที่ระบุไว้



7 หยิบการ์ดโบนัส 1 ใบ

ได้รับการ์ดโบนัส 1 ใบ หากบันไดที่คุณสร้างมีความสูงอย่างน้อย 5 ชิ้นส่วน



8 ได้รับการ์ดรางวัล

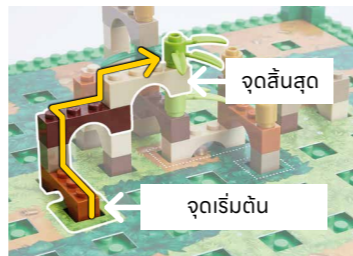
ได้รับการ์ดรางวัลใบที่คุณทำเงื่อนไขของมันสำเร็จ



ตาของคุณจบลงแล้ว ให้ผู้เล่นทางด้านซ้ายมือเล่นตาของเธอต่อ

1 สร้างบันได 1 แห่ง

บันไดประกอบด้วย **ซุ้มโค้งตั้งแต่ 1 ชิ้นขึ้นไป** และในบางครั้งก็มี **อิฐ หรือเสา** เพื่อเป็นฐานรองรับบันไดด้วย โดยซุ้มโค้งจะทำให้เกิดบันไดสูงชันไปเรื่อย ๆ และบันไดต้องเป็น **เส้นทาง** ที่เริ่มต้นจากพื้นภูมิภาค ดังนั้นบันไดจึงมี **จุดเริ่มต้น** และ **จุดสิ้นสุด** เสมอ



ในบันไดที่คุณสร้าง **ต้องวางซุ้มโค้งสูงชันเรื่อย ๆ** จากขั้นบันไดก่อนหน้าเสมอ และเป็นเส้นทางสู่จุดสูงสุดด้วยขั้นบันไดที่สูงขึ้น



อิฐและเสา สามารถใช้เพื่อเป็นฐานรองรับหรือขยายบันไดได้



คุณสามารถ **ใช้ตัวต่อสำหรับสร้างของคุณ** เพื่อสร้างบันไดที่ **ชันก็ได้** สีของชิ้นส่วนจะไม่มีผลต่อการสร้าง และชิ้นส่วนทุกชิ้นที่ไม่ได้ใช้สามารถเก็บไว้ใช้ในตาถัดไปได้

ตัวอย่าง: ในตาแรกของผู้เล่นคนที่ 1 เขาสร้างบันไดโดยใช้ซุ้มโค้ง 2 ชิ้น



ตัวอย่าง: ต่อมา ในตาแรกของผู้เล่นคนที่ 2 เขาสามารถสร้างบันไดโดยใช้ซุ้มโค้ง 2 ชิ้น และอิฐ 1 ชิ้น



กฎการสร้าง

A. จุดเริ่มต้น

บันได **ต้อง** เริ่มสร้างจากปุ่มที่เปิดอยู่บนแผนที่ภูมิภาค



B. ชิ้นส่วนเริ่มต้น

บันไดสามารถเริ่มสร้างด้วยตัวต่อสำหรับสร้างขั้นใดก็ได้



C. ชิ้นส่วนสิ้นสุด

บันได **ต้อง** สิ้นสุดด้วยซุ้มโค้ง



D. สร้างบนชิ้นส่วนใดก็ได้

คุณสามารถสร้างบันได โดยเริ่มต่อบนชิ้นส่วนชิ้นใดก็ได้ ที่มีปุ่มวางอยู่ **รวมถึงชิ้นส่วนตกแต่งด้วย**



แต่ห้ามสร้างบน **2 ปุ่ม ตรงกลาง** ของซุ้มโค้ง



E. เชื่อมต่อบันได

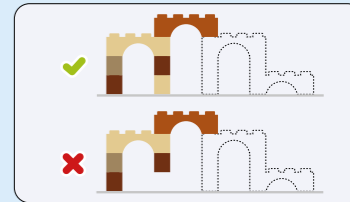
บันได **ต้อง** เชื่อมต่อกับชิ้นส่วนที่ติดอยู่บนกระดานแผนที่ภูมิภาคแล้วอย่างน้อย 1 ชิ้น



แม้จะมีโอกาสเกิดขึ้นน้อยมาก แต่หากเกิดเหตุการณ์ที่ผู้เล่นไม่สามารถสร้างบันไดได้เลย เนื่องจากไม่สามารถเชื่อมต่อบันไดให้ติดกับชิ้นส่วนบนแผนที่ภูมิภาคได้ ให้ผู้เล่นคนนั้นได้รับชิ้นส่วน **รับซ้ำ** และรอเล่นในรอบถัดไป

F. ฐานรองรับบันได

ชิ้นส่วนทุกชิ้นในบันไดของคุณต้องมีชิ้นส่วนที่เป็นฐานรองรับ



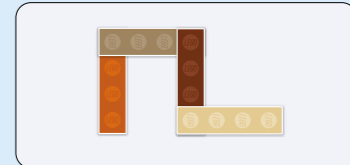
G. ห้ามวางซุ้มโค้งซ้อนกัน

คุณห้ามต่อซุ้มโค้งวางทับซุ้มโค้งชั้นอื่นแบบพอดี



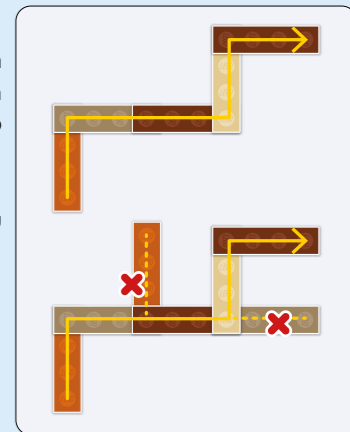
H. ทิศทาง

ทิศทางการสร้างบันไดสามารถหมุนได้แบบ 90 องศา



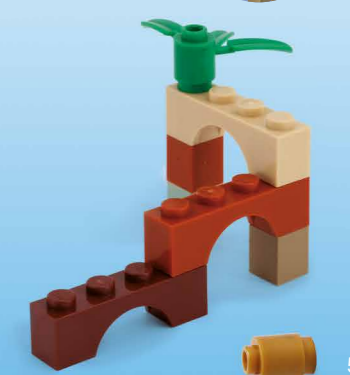
I. ใช้ชิ้นส่วนรูปโค้งเป็นเส้นทาง

บันไดจะสร้างไปในเส้นทางเดียวเสมอ นับจากจุดเริ่มต้นจนถึงตัวต่อตกแต่งที่จุดสิ้นสุด ซุ้มโค้งทุกชิ้นที่คุณใช้ ต้องวางต่อเป็นเส้นทางเดียวไปยังจุดสิ้นสุดเสมอ



ผู้เล่นห้ามวางซุ้มโค้ง เพื่อเป็นชิ้นส่วนสำหรับฐานรองรับแยกออกจากเส้นทางหลัก

ข้อแนะนำ: คุณสามารถหมุนกระดานเกม เพื่อเปลี่ยนมุมในการเล่นได้ และคุณสามารถเริ่มสร้างใหม่ได้หากพบว่าพื้นที่บนแผนที่ภูมิภาคที่เหมาะสมในการสร้างมากกว่า



2 ตกแต่งบันไดของคุณ

หลังจากสร้างบันไดเสร็จแล้ว คุณต้องต่อชิ้นส่วนตกแต่งสีเดียวกับจุดเริ่มต้นบันไดของคุณ

โดยต่อตัวต่อตกแต่งไว้ที่จุดสิ้นสุดของบันไดที่คุณเพิ่งสร้าง



3 นับเครดิตลิง

นับจำนวนซุ้มโค้งที่คุณใช้สร้างบันไดของคุณ คุณจะได้รับ **1 เครดิตลิง** ต่อซุ้มโค้ง 1 ชั้น ที่คุณใช้สร้างบันไดในตานี้ หากคุณมีตัวต่อตกแต่งอยู่ในจุดที่สูงที่สุดในหมู่ตัวต่อตกแต่งสีเดียวกัน คุณจะได้รับเพิ่มอีก **1 เครดิตลิง**



4 หยิบการ์ดลิง

ใช้เครดิตลิงของคุณเพื่อหยิบการ์ดลิงได้ตั้งแต่ 1 ใบขึ้นไป โดยการ์ดลิงที่คุณสามารถเลือกหยิบได้ต้องมีสีเดียวกับตัวต่อตกแต่งที่เพิ่งวางไป



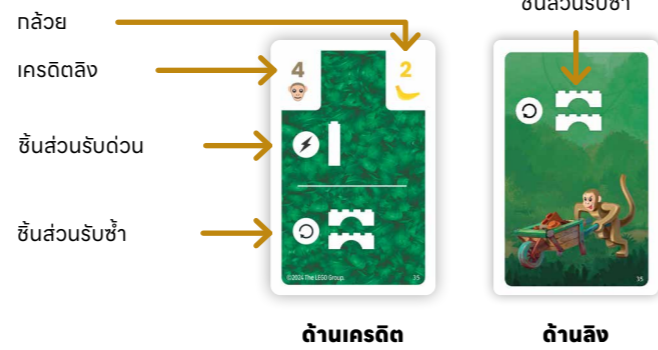
อย่างไรก็ตาม คุณสามารถเลือกหยิบการ์ดหากสีได้เสมอไม่ว่าคุณจะวางตัวต่อตกแต่งสีอะไร



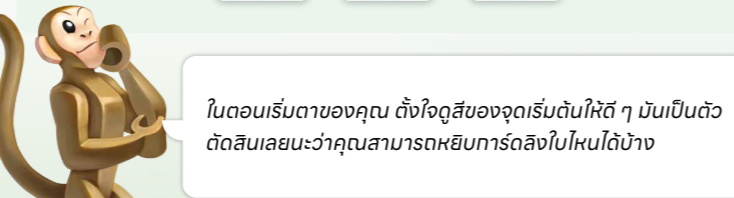
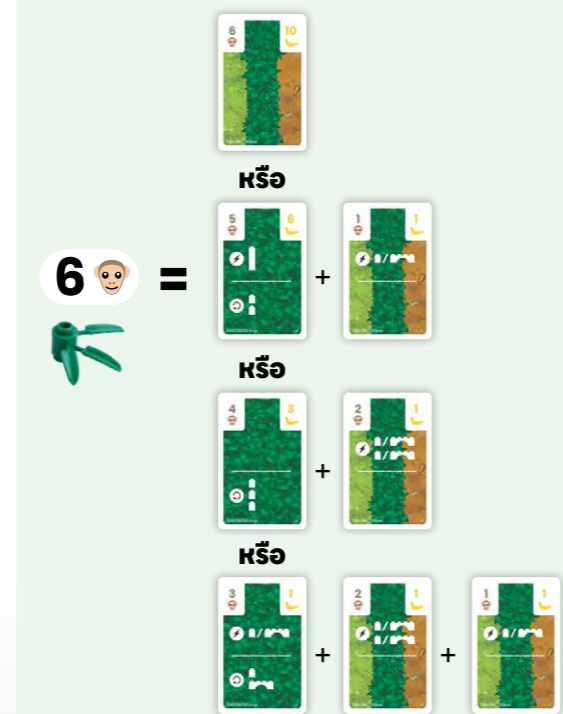
คุณสามารถหยิบการ์ดลิงได้ตั้งแต่ **1 ใบขึ้นไป** หากมีเครดิตลิงเพียงพอ แต่จงจำไว้ว่าคุณสามารถเลือกหยิบได้เพียงแค่**การ์ดใบบนสุดของกอง**เท่านั้น และกองการ์ดสามารถหมดลงได้

คุณไม่จำเป็นต้องใช้เครดิตลิงทั้งหมด แต่คุณ**ไม่สามารถเก็บเครดิตลิงไว้ใช้ในตาต่อไปได้**

การ์ดลิงมี 2 ด้าน คือ **ด้านเครดิต** และ**ด้านลิง**

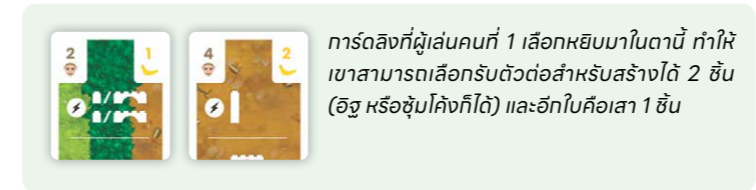
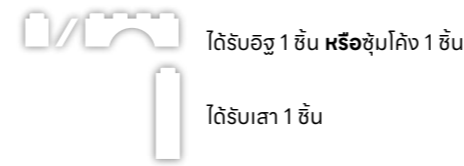


ตัวอย่าง: จากจุดเริ่มต้นสีเขียวเข้ม ผู้เล่นคนที่ 2 สร้างบันไดด้วยซุ้มโค้ง 6 ชั้น และวางชิ้นส่วนตกแต่งสีเขียวเข้ม แต่ชิ้นส่วนนั้นไม่อยู่ในจุดสูงสุดของสีเขียวเข้ม ทำให้เขาได้รับเครดิตลิงทั้งหมด 6 เครดิต เพื่อใช้เลือกหยิบการ์ดได้ดังนี้



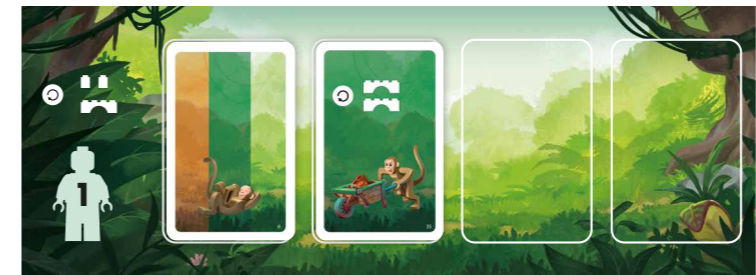
5 ใ้ได้รับชิ้นส่วนรับด่วน

คุณจะได้รับตัวต่อสำหรับสร้างตามที่ระบุในสัญลักษณ์**รับด่วน** ที่อยู่บนด้านเครดิตของการ์ดลิง ที่คุณเลือกหยิบมาในตานี้



6 ใ้ได้รับชิ้นส่วนรับช้า

ให้หงายการ์ดลิง 1 ใบ หรือมากกว่า ไปยัง**ด้านลิง** และวางการ์ดเหล่านั้นลงในช่องว่างบนกระดานผู้เล่น



บนกระดานผู้เล่นของคุณจะมี**ช่องว่างการ์ดลิง 4 ช่อง** เมื่อคุณมีการ์ดลิงมากกว่า 4 ใบ คุณต้องวาง**การ์ดลิงใบใหม่ (ตั้งแต่ 1 ใบขึ้นไป) ลงบนการ์ดลิงใบที่วางไปแล้ว** บนกระดานผู้เล่นของคุณ



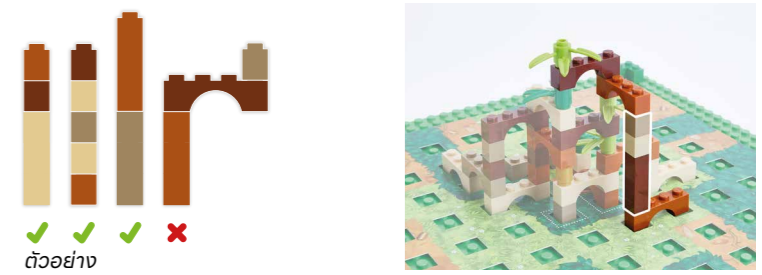
หากคุณเลือกหยิบ**การ์ดลิงมากกว่า 1 ใบ ในตาเดียว** และช่องบนกระดานผู้เล่นของคุณเต็ม คุณสามารถวางการ์ดลิงใบใหม่ทับกันในช่องเดียวกันบนกระดานผู้เล่นได้

คุณจะได้**ชิ้นส่วนรับช้า**ตามสัญลักษณ์ที่ระบุอยู่ทางด้านซ้ายของกระดานผู้เล่น และสัญลักษณ์**รับช้า**ทั้งหมดบนการ์ดลิงใบบนสุดแต่ละใบ ที่อยู่บนกระดานผู้เล่นของคุณ

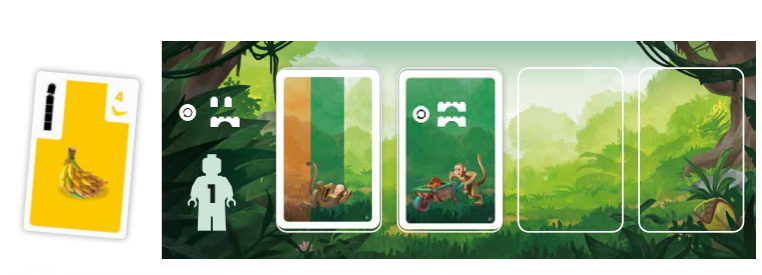


7 หยิบการ์ดโบนัส

ในตาของคุณ หากมีส่วนหนึ่งของบันไดมี**ความสูงอย่างน้อย 5 ชั้นส่วน** คุณสามารถหยิบการ์ดโบนัสได้ 1 ใบ จงจำไว้ว่าเสาจะนับเป็น 3 ชั้นส่วน และซุ้มโค้งจะไม่ถูกนับรวมในความสูงนี้



การ์ดโบนัสมีค่า **4 กล้วย** โดยคุณสามารถหยิบ**การ์ดโบนัสได้เพียงตาละ 1 ใบเท่านั้น** และต้องวางการ์ดโบนัสของคุณไว้ข้างกระดานผู้เล่น เพื่อให้ผู้เล่นอื่นมองเห็นได้



8 ได้รับการ์ดรางวัล

การ์ดรางวัลมีทั้งหมด 3 ใบ คือ ลิง ฝึลื้อ และ กบ โดยการรางวัลจะเกี่ยวข้องกับแอ็กชันของผู้เล่นทุกคน และในระหว่างเกม การ์ดรางวัลสามารถย้ายผู้ครอบครองไปได้เรื่อยๆ ระหว่างผู้เล่นด้วยตัวเอง โดยผู้เล่นที่มีการ์ดสัตว์ในตอนจบเกมจะถูกเพิ่มหรือลดกล้วย 🍌 ที่ได้ตามแต่เงื่อนไขของการ์ดนั้น

การ์ดฝึลื้อ และ กบ เป็นเพียงส่วนเสริมเท่านั้น เราแนะนำให้คุณลองเล่นจนคุ้นชินก่อนแล้วจึงค่อยเพิ่มการ์ดเหล่านั้นเข้ามาในการเล่น

ลิง

หากคุณวาง **ชิ้นส่วนตกแต่งค้ำทอง** 🏆 ในตาของคุณ คุณจะต้องวางลิงลงไปใต้อุปกรณ์ที่วางอยู่ในจุดสิ้นสุดของซุ้มรูปโค้งใน **บันไดขึ้นใจที่โตได้** เพื่อขัดขวางไม่ให้ผู้เล่นอื่นสร้างบันไดต่อไปในบริเวณนั้น จากนั้นหยิบ **การ์ดลิง** ที่มีค่า 2 กล้วย 🍌 จากกองกลาง หรือจากผู้เล่นที่มีมัน มาวางไว้ข้างกระดานผู้เล่นของคุณแทน



จุดต่าง ๆ ที่สามารถวางลิงได้

ฝึลื้อ (ส่วนเสริม)

หากคุณสามารถวางชิ้นส่วนตกแต่งสีใดก็ได้ แล้ว **สูงที่สุด** ใน **หมู่สีนั้น ๆ** (ไม่นับชิ้นที่สูงเท่ากัน) คุณจะต้องวางฝึลื้อลงบนชิ้นส่วนตกแต่งนั้น จากนั้นหยิบ **การ์ดฝึลื้อ** ที่มีค่า 2 กล้วย 🍌 จากกองกลาง หรือจากผู้เล่นที่มีมัน มาวางไว้ข้างกระดานผู้เล่นของคุณแทน



จุดวางฝึลื้อ

กบ (ส่วนเสริม)

ในระหว่างตาของคุณ คุณสามารถหยิบ **การ์ดกบ** เพื่อรับชิ้นส่วนรูปเสา 1 ชิ้น จากตาตึกที่ติดตัวต่อ คุณจะได้รับชิ้นส่วนรูปเสาเพิ่มได้ก็ต่อเมื่อหยิบการ์ดกบจากกองกลาง หรือจากผู้เล่นอื่นเท่านั้น โดยการ์ดกบมีค่า - 3 กล้วย 🍌



จุดวางกบ

หยิบการ์ดกบมาวางไว้ข้างกระดานผู้เล่นของคุณ จากนั้น วางกบลงใน **ปุ่มที่ว่างอยู่ในจุดที่ต่ำที่สุด** บนบันไดที่คุณเพิ่งสร้าง

จบเกม

เกมจะจบลงเมื่อ **ไม่เหลือตัวต่อสำหรับสร้างประเภทใดประเภทหนึ่ง** ให้ผู้เล่นรับได้ในตอนจบตานั้น แต่จะได้เล่นต่อจนกว่าจะจบรอบ เพื่อที่ผู้เล่นทุกคนจะได้เล่นในจำนวนตาที่เท่ากัน

เมื่อรอบสุดท้ายจบลง ให้ผู้เล่นแต่ละคน **หยายการ์ดลิงทั้งหมด** บนกระดานผู้เล่นของตน และนับกล้วย 🍌 บนการ์ดลิง รวมถึงการ์ดโบนัส และการ์ดรางวัลด้วย (ลิง ฝึลื้อ กบ)

ผู้เล่นที่มี **กล้วย 🍌 มากที่สุด** จะเป็นผู้ชนะ!

หากเสมอกัน ผู้เล่นที่มีการ์ดรางวัลลิงอยู่ จะเป็นผู้ชนะ หากผู้เล่นที่เสมอกันไม่มีการ์ดลิง ให้ผู้เล่นแบ่งปันชัยชนะร่วมกัน



ขอบคุณสำหรับการสนับสนุนสินค้าของเรา
หากพบปัญหาสินค้าประการใด
สามารถติดต่อได้ที่ 061-272-2800



อำนวยการผลิตโดย Wachalerm Triamlumlert
Preecha Kangpitakul
Tanakan Yondan
Tanakan Yondan
แปลเป็นไทยโดย Nuttapat Charunworaphan
Wiset Bordeephong
พิสูจน์อักษรโดย Jirapat Saelor
Warit Rummaneeratanakul

ออกแบบเกมโดย: David Gordon & TAM
ภาพประกอบโดย: AMEET and Matthieu MARTIN
LEGO, the LEGO logo, the Minifigure and the Brick and Knob configurations are trademarks and/or copyrights of the LEGO Group. ©2024 The LEGO Group.

เล่นให้สนุกนะเจี๊ยก!

